

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ダンサー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ドゥアン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	智力	感知	精神	幸運
基本値	18	12	9	6	9	16	9
ボーナス	6	4	3	2	3	5	3
クラス修正	1	1	2	0	0	1	1
他修正							
能力値	7	5	5	2	3	6	4

HP	75
MP	54
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ファントムレイ	至近	0	15	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	グレートヘルム				-1	4			
胸部	妖精のチェインメイル					7	1		
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	手入れ道具								
能力値			5	0	5	0	6	8	12
スキル						4	4		
その他									
総計(右)			5	15					
総計(左)					3	20	11	5	12
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品
トラップ探知	3			3	+ 2 d	バックパック+ベルトポーチ
トラップ解除	5			5	+ 2 d	ハイHPポーション*4
危険感知	3			3	+ 2 d	ハイMPポーション*3
エネミー識別	2			2	+ 2 d	毒消し*2
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d	冒険者セット
魔術判定					+ d	
呪歌判定					+ d	
錬金術判定					+ d	
現在重量:	14					
最大重量:	25	所持金:	175	預金・借金:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ウィング	★	-	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果:	天翼族、飛行状態になる。シーン終了まで持続する							
A M両手剣	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	両手剣の命中+1 D 6							
ストロング	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	白兵攻撃ダメージ+3							
アセティック	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	物理防御・魔法防御+3							
ステップ:アース	3	5	セット	-	自身	自動成功		
効果:	物理防御・魔法防御+9							
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果:	白兵ダメージ+【筋力】							
エアリアルレイブ	5	7	メジャー	至近	単体	命中	飛行	
効果:	命中+1 D 6、ダメージ+1 5							
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動成功	防御中1回	
効果:	カバーを行う							
カバームーブ	2	4	カバーリング	-	自身	自動成功	シーン2回	
効果:	カバーリングの射程を20mにする							
ウェポンガード	1	4	DR直後	-	自身	自動成功	防御中1回	
効果:	物理ダメージを「武器攻撃力÷2」軽減							
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果:	武器攻撃と同時にダメージ+5 0							
トレーニング:筋力	1		パッシブ	-	自身	-		
効果:	【筋力基本値】+3							
トレーニング:精神	1		パッシブ	-	自身	-		
効果:	【精神基本値】+3							
バイタリティ	1		パッシブ	-	自身	-		
効果:	【最大HP】+CL							
エンチャントウェポン:無	1	3	メジャー	至近	単体	魔術		
効果:	武器攻撃を無属性魔法ダメージにする							

CL1での取得
 <ボルテクスアタック><ウェポンガード><カバーリング>
 <エアリアルレイブ1><エアリアルレイブ2>

命中: エアリアルレイブ 4 D 6+5
 ムーブアクション: 飛ばす!
 マイナーアクションで MP 10消費することで、武器の攻撃力が15→20になる
 スマッシュでダメージ増加

ダメージ: エアリアルレイブ 2 D 6+20+15+4

