キャラクター名

クィート

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	17
メインクラス	バロック	**暗示**	反転
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	4	0	4
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
銃声	
埋葬	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート			発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1
メインクラス		狂鬼		オート			肉弾攻撃の攻撃判定+1
メインクラス		怪力		オート			肉弾攻撃、白兵攻撃のダメージ+1
メインクラス		歪極		オート			変異3パーツ取得
頭		生える頭（余分な頭）		オート			2
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		バランサー（尻尾）		オート			1
脚		大穴		ジャッジ	0	0~3	あなたに対する攻撃判定にのみ使用可、妨害1
脚		余分な目		ジャッジ	1	0~1	支援2
脚		くされじる		アクション	3	0~1	肉弾攻撃1+爆発+転倒
脚		超過駆動（ジェットノズル）		ダメージ			自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして任意の基本パーツを1つ損傷。白兵・肉弾ダメージ+1(重複不可)パターンに何度でも使用可
脚		固い何か（ほね）		アクション	3	自身	移動 1
脚		固い何か（ほね）		アクション	3	自身	移動 1
脚		柔らかい何か（あし）		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		ドロドロした何か（たからもの小さなアンデッド）		オート			