

キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヴァーナ			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	智力	感知	精神	幸運
基本値	9	14	18	6	15	7	10
ボーナス	3	4	6	2	5	2	3
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	3	6	7	2	7	3	3

HP	57
MP	54
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンパード	10m	0	23	0	0	0	0	0
左手									
頭部	グリーンベレー		1			1			
胴部	パッドェッドアーマー					7			-1
補助	ファインバックラー					4			-1
装身具	鷹の目								
能力値			6	0	7	0	3	14	8
スキル									
その他									
総計(右)			7	23					
総計(左)					7	12	3	14	6
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	3			3	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック+ベルトポーチ	
ハイHPポーション*4	
ハイMPポーション*3	
毒消し*2	
冒険者セット	
聖水	

現在重量: 16

最大重量: 16

所持金: 1025

預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
AM:魔導銃	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: キャリバーの命中+1 D6								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 回避判定+1 D6								
キャリバー	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果: キャリバー所持								
キャリバーガンパード	5	-	アイテム	-	自身	-		
効果: キャリバー変更								
デスターゲット	1	6	マイナー	-	自身	-		
効果: 射撃ダメージを+【敏捷】								
ピアシングストライク	3	5	DR直後	-	自身	自動成功		
効果: 武器攻撃ダメージ+3 D6								
ドッジムーブ	1	2	効果参照	-	自身	自動成功	非盾	
効果: 回避判定+3								
カウンターショット	1	-	効果参照	20m	単体	命中	シナリオ1回	
効果: 攻撃打消し。命中目標値								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果: スキル打消し								
トレーニング:敏捷	1		パッシブ	-	自身	-		
効果: 【敏捷基本値】+3								
トレーニング:器用	1		パッシブ	-	自身	-		
効果: 【器用基本値】+3								
インテンション	1		パッシブ	-	自身	-		
効果: 【最大MP】+CL								
イクイップリミット	1		パッシブ	-	自身	-		
効果: 装備重量+5								

CL1での取得
 <インタラプト><ワイドアタック1><ピアシングストライク1>
 <キャリバー><キャリバーガンパード1>

