キャラクター名

プレイヤー名

ベースシークエンス	グラディウス	**レベル**	1
アザーシークエンス	エクスプロイヤー	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	

出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	15	0	0	15	50 %
知	5	0	2	7	42 %
敏	5	0	0	5	40 %
運	8	0	0	8	43 %

HP	47
MP	30
移動時ウィル	6
戦闘時ウィル	22

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	スラッシャー	1	5						
武器2									
防具	コート								1
インナー	アクティブ								
アクセサリ									
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		36	4	10	19	0	3	5	0
アーツ									
その他									
総計(1)		37 %	9	10 %	19 %	0	3 %	5	1
総計(2)		36 %	4	10 %	19 %	0	3 %	5	1
総計(両)		37 %	9	10 %	19 %	0	3 %	5	1

所持品			
活動基本装備			
ヴァイタルドリンク			
メンタルドリンク			

所持金：	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
アサルト	2/5	3	アクション	近距離	敵単体	1	
効果： 装備している近接武器で攻撃を行う。その際、ダメージに+6							
コンカー	1/1	0	パーマネント	自身	自身	1	
効果： 全ての白兵攻撃の与えるダメージに+2							
リゲイン	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： アイテムを使いHPかMPが回復するとき、その効果に+1d6							
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							