

キャラクター名
機堂 士

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス パロール	ワークス	UGN支部長C	カヴァー	
オプション	ノイマン	年齢		性別	
覚醒		衝動	妄想	初期侵食率	160 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	131
肉体	1	0	0			1	行動値	11
感覚	3	0	0		2	5	(非装備時)	14
精神	2	1	0		6	9	戦闘移動	19
社会	2	0	0			2	全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			調達	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
グングニル	白兵	12r-5	@7	31		装甲無視、範囲選択攻撃

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
モーフィンングロボ		18		-3	

所持品		合計装甲:	18	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
Eロイス:マジカル☆リクエストP		N			
Eロイス:マジカル☆リクエストP		N			
Eロイス:あり得ざる存在P		N			
Dロイス:砂使いP		N			
Eロイス:妄念の姿P		N			
Dロイス:砂使いP		N			
Dロイス:砂使いP		N			
最大財産P:	6	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:パロール	3		メジャー			シンドローム		
効果: C値-LV(下限値7)								
漆黒の拳	2		メジャー			白兵		
効果: 攻撃力+2、装甲無視								
コントロールソート	1		メジャー			白兵		
効果: 判定を精神で								
因果歪曲	3		メジャー			シンドローム		
効果: 目標を範囲選択に								
フレームタン	5		メジャー			白兵		
効果: 射程を視界に								
クロスバースト	3		メジャー			シンドローム	80↑	
効果: ダイス-2、攻撃力+12								
時間凍結	1		オート			自動	80↑	
効果: イニシアチブに割り込みメインプロセスを行う、シナリオ一回								
ワームホール	1		オート			自動	120	
効果: ダメージを跳ね返す、シナリオ一回								
生命増強	2		常時			-	Iネー	
効果: HPをLV×30増加、四人の場合LV-1								
生命増強II	2		常時			-	Iネー	
効果: HPをLV×20増加								
↓ロボに乗る前	1							
効果:								
砂塵の城壁	1		オート			自動	Dロイス	
効果: HPを9減らし、ダメージを0にする。シナリオ一回								
砂の鎧	5		メジャー			RC		
効果: 装甲値LV×2								

前以てDロイスの数×2点=14点の追加経験点をあげる

