

キャラクター名
鏡飛彩

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	
メインクラス	タナトス	暗示	罪人
サブクラス	ステーション	寵愛点	4

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
甘い唇	柔らかな唇の感触を覚えている。いつどこで、誰となのかさ、わからないけれど。そっと触れ合ったあの唇の感触は覚えている。今、傍に居る子の誰かも、あんな甘い唇を持っているだろうか？
死去	あなたの目の前で、一つの命が終わった記憶。それはあなたにとって、とてもとても大切な命だったのに。今、死にながら動いているあなた。同じことがあの命にも起こっているだろうか？
手術	縛り付けられた手術台、恐怖に見開かれたあなたの目。口はひさがれ、わめくことも出来ない。血まみれの医師たちが迫ってくる。光るメスがだんだんと近づいて、あなたの肌に、肌に！

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
宝生永夢	依存	3 ①②③④⑤	
九条貴利矢	対抗	3 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		氷の心		オート	なし	自身	狂気判定において、出目+1してよい
ポジション		無茶		オート	参照	自身	コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。行動判定・攻撃判定・切断判定において、サイコロを振りなおしてよい。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してよい
メインクラス		冥王		オート	なし	自身	レゾナの「移動妨害」を常に無効化してよい。さらに、レゾナがあなたに対して行った攻撃判定は判定値7以上でなければダメージを与えない
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1される。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを1つ損傷する。この損傷はコストとしては扱わない
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定の出目+1
腕		ちいさなお姫様		オート			【人形】 背部のゼンマイを巻くとき、綺麗なオルゴールの音色を奏する絡繰り人形。それはこの世界に不慣れた程、ひどく美しい
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防脚2。このパーツが戦闘終了時に破壊されていない場合は、自身の損傷している任意のパーツ2つを選んで損傷前の状態に戻してもよい
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		しきゅう		オート			だいじな赤ちゃんのゆりかご
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1