

キャラクター名

水鏡 理世（みかがみ りせ）／リゼ

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|--------|----|------|-----------|-------|----------|
| シンドローム | モルフェウス | | ワークス | UGNチルドレンB | カヴァー | UGNチルドレン |
| | オルクス | | | | | |
| オブショナル | ノイマン | | 年齢 | 16 | 性別 | 女 |
| 覚醒 | 素体 | 衝動 | 解放 | | 初期侵食率 | 34 % |
| 出自 | 天涯孤独 | 経験 | 汚れ仕事 | | 邂逅 | 恩人 |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 23 |
| 肉体 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 行動値 | 9 |
| 感覚 | 3 | 1 | 0 | | | 4 | (非装備時) | 9 |
| 精神 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 戦闘移動 | 14 |
| 社会 | 3 | 0 | 0 | | | 3 | 全力移動 | 28 |

| | | | | | | | | | | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|--------|----|----|
| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | 4 | | R C | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | | | 調達 | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：UGN | 2 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| | | | | | | |
|--------|----|------|----|------|----|---------------------|
| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
| 拳銃 | 射撃 | 4r+4 | 0 | Lv+4 | | さらにAt+[ダブルクリエイトのLv] |
| 拳銃 | 射撃 | 4r+4 | 0 | Lv+4 | | さらにAt+[ダブルクリエイトのLv] |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| | | | | | |
|----|----|----|----|----|----|
| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
| | | | | | |
| | | | | | |

| | | | | | |
|-----|--|-----------------|---------|---------|-------|
| 所持品 | | 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |
| | | ロイス | | | |
| | | 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タマス消費 |
| | | 戦闘用人格 | P | N | |
| | | 千早川燕 | P 幸福感 | N 不安 | |
| | | テレーズ・ブルム | P 尊敬 | N 恐怖 | |
| | | 矢神秀人 | P 執着 | N 不信感 | |
| | | | P | N | |
| | | | P | N | |
| | | | P | N | |
| | | 最大財産P: 6 残り財産P: | | | |

| | | | | | | | | |
|--|----|------|-------|----|--------|----|------|----|
| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果：非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果：コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| C：ノイマン | 2 | 2 | Xジャー | 至近 | 自身 | 対決 | - | |
| 効果：クリティカル値-[Lv]（下限7） | | | | | | | | |
| ハンドレッドガンズ | 1 | 3 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果：武器を作成、装備 | | | | | | | | |
| ダブルクリエイト | 4 | 3 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果：上記で作成する武器*2 Atがガード値+[Lv] | | | | | | | | |
| マルチウェポン | 1 | 3 | Xジャー | 武器 | - | 対決 | - | |
| 効果：同技能の武器のAtを2つ合計して使用できる | | | | | | | | |
| ギガンティックモード | 1 | 3 | Xジャー | 武器 | 範囲（選択） | 対決 | - | |
| 効果：組み合わせたI以外の対象を範囲：選択へ変更 判定後に武器破壊 | | | | | | | | |
| サイコメトリー | 1 | 2 | Xジャー | - | - | - | - | |
| 効果：あらゆる〈情報:〉判定に組み合わせ可能 判定D+[Lv+2] | | | | | | | | |
| オーバーロード | 1 | 3 | オート | 自身 | 自動 | - | 80↑ | |
| 効果：命中判定の直前に使用 その攻撃に使用する武器1つのAtを倍にする Xインパクト終了時に武器破壊 | | | | | | | | |
| 壁抜け | ★ | | | | | | | |
| 効果：あらゆる障害物を無視して移動できる | | | | | | | | |
| 不可視の領域 | ★ | | | | | | | |
| 効果：[Lv*1000]平方mの領域を隠蔽する | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

戦闘用人格「リゼ」と意識を共存している少女。天涯孤独の身で、とある孤児院の出身。
幼い頃からUGNチルドレンとしての教育を受けており、一般的な学校に通ったことはない。
そのため、かなり世間ズレしている面がある。
二つの人格の性格は正反対で、理世は大人しくマイペースな気分屋、「リゼ」は好戦的でぶっきらぼうな皮肉屋。
主人格は理世であり、「リゼ」が表に出るのは主に戦闘などの非常時だが、意図的に人格を切り替えることも可能。
また記憶や知識はどちらの人格の際にも常に共有している。