

キャラクター名

眉月レツ

プレイヤー名

種族	人間				レベル	2
ジョブ	アストラルヴァンガード				カオスレート	+2
国籍		性別	男		年齢	外見15
クラブ			部	クラス	初3 年	14 組
経緯	修行：大切なもの（家族、恋人、友人など）を守るための修行の一環					
好き	健康食品、ギャンブル					
嫌い	恋バナ、酒					

能力値	基本値	修正	合計	判定値	生命力	上限： 19
学力	10		10	2d+ 3	アウル	上限： 3
青春力	14		14	2d+ 4		
政治力	6		6	2d+ 2		
力	3		3	2d+ 1		
	0			2d+		

道具類		カテゴリ	分類	効果
1	基本武器			
2	レザーグローブ			装甲1 物理制限 堅牢2
3	シルバーリング			装甲1 魔法制限
4	祖霊符		アイテム	モンスター・天魔の行動を少し阻害する
5	焼きそばパン		アイテム	生命力を少し回復することが出来る
6				

アドレス帳			↓好意ならチェック	アドレス帳			↓好意ならチェック
佐々政継			①②③④⑤				①②③④⑤
瞳・バスカヴィル			①②③④⑤				①②③④⑤
敵のボス			①②③④⑤				①②③④⑤
			①②③④⑤				①②③④⑤
			①②③④⑤				①②③④⑤
			①②③④⑤				①②③④⑤

授 業	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日						
	生存訓練			現代魔法基礎			ヒール			ヴァルキリーナイフ			魔力開発						
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力				
	1			1			1		青春力	1	1	青春力	1						
	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩					
〇	常駐			〇	常駐			〇	支援			〇	常駐			〇	常駐		
	《生命力》の限界値が〔授業レベル×5〕点上昇する			スキルの指定能力の判定の達成値が、〔授業レベル×1〕上昇する。			キャラクター一人を目標に選ぶ。《アウル》1点を消費して、〔青春力〕の判定に成功すると、目標の《生命力》を〔判定の達成値×1〕点回復する。一日に〔授業レベル×1〕度まで使用できる。			戦闘中、射程内のキャラクター1人を目標に選ぶ。《アウル》をこの授業レベルまで消費することが出来る。子弟能力で判定を行う。成功すると、目標に（消費アウル点＋判定成功度）D6のダメージを与える。			《アウル》の限界値が〔授業レベル×1〕点上昇する。						
収 課 後	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日						
	クラブ（召還技術研究所）			個人授業															
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力				
	1			1		学力	1			1			1						
	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩					
〇	常駐			〇	計画			〇				〇				〇			
	召還力という副能力を1つ獲得する。能力の基本値は〔コミュレベル×3〕点になる（組織コミュレベル）			〔学力〕の判定に授業レベル以上の成功度で成功すると、授業にチェックを入れることが出来る。セッションに〔コミュレベル×1〕度まで使用できる（対人コミュ）															

専攻															
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	
	〇			〇			〇			〇			〇		

成長	効果			選択回数	成功度表	
能力上昇	能力3つの値に＋1				～10	失敗
自己修養	チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる				11～14	1
青春謳歌	対人コミュ1つのレベルを上げる				15～19	2
影響拡大	組織型コミュ1つのレベルを上げる				20～24	3
					25～29	4
					30～	5