

キャラクター名

D X 清四郎

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ブラム=ストーカー		ワークス	アーティスト	カヴァー	
	オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	1	0	0			1	行動値	9
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	9
精神	4	1	0			5	戦闘移動	14
社会	1	0	0			1	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			R C			交渉		
回避			知覚	1		意志	4		調達		
運転：			芸術： 絵画	3		知識：			情報：ウェブ	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
1237(100未満)	白兵	7r	0	8+α		赫き剣使用後 C値8 装甲無視 4回復 侵食11
12357(100以上)	白兵	16r	0	8+α		赫き剣使用後 C値7 装甲無視 8回復 侵食15

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	タス	消費
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			

最大財産P:

2

残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コントロールソート<白兵>	★	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：【精神】で判定。技能は白兵								
コンバットシステム<白兵>	1	3	メジャー・リアクション	-	-	対決	-	
効果：ダイス+(L V+1)個								
コンセントレイト<ハイマン>	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：C値-L V (下限7)								
赫き剣	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：武器作成 (L V*2)以下のHPを消費→攻撃+(HP+8) ガード、命中0								
始祖の血統	3	4	メジャー	-	-	-	100↑	
効果：ダイス+(L V*2)								
カウンター	2	4	リアクション	武器	単体	対決	80↑	
効果：メジャーで対決。勝利した側の攻撃が命中。未行動時のみ可能。1シナリオ中LV回								
渴きの主	1	4	メジャー	至近	単体	対決	-	
効果：装甲無視 HP回復LV*4 (赫き剣か素手)								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

鮮血の一撃

ダイス増やす

渴きの主

装甲無視

チェンジ

自分に攻撃させる