キャラクター名

プレイヤー名

ベースシークエンス	グラディウス	**レベル**	1
アザーシークエンス	エレメンタラー	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	

出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	10	0	0	10	40 %
知	8	0	0	8	38 %
敏	8	0	0	8	38 %
運	7	0	0	7	37 %

HP	36
MP	37
移動時ウィル	6
戦闘時ウィル	22

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	スラッシャー	1	5						
武器2									
防具	プロテクター								2
インナー	サポート		1						
アクセサリ									
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		31	3	9	25	0	3	8	0
アーツ		2							
その他									
総計(1)		34 %	9	9 %	25 %	0	3 %	8	2
総計(2)		33 %	4	9 %	25 %	0	3 %	8	2
総計(両)		34 %	9	9 %	25 %	0	3 %	8	2

所持品			
活動基本装備			
ヴァイタルドリンク			

所持金： 20	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
ソード・エンハンス	1/5	0	パーマネント	自身	自身	1	
効果： ソードによる武器攻撃の命中に+[2xAL]%							
アサルト	1/5	3	アクション	近距離	敵単体	1	
効果： 装備している近接武器で攻撃を行う。その際、ダメージに+[3xAL]							
エナジーショット	1/5	3	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果： 無属性の射撃攻撃を行う。2d6+[ALx2]ダメージ。装備がブースターなら、その攻撃力も乗る							
スフィア・エレメンタラー	1/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果： 種別がPEでないエレメンタラーのアーツの対象数を[AL]体増やす。 X:増えた対象数x使用アーツコスト							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							