キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ブラム＝ストーカー	ワークス	ボディガード	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	150 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	0	5		10
感覚	2	0	0			2
精神	1	0	0			1
社会	1	0	0			1

HP	41
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：	2		芸術：			知識：			情報：裏社会	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
イージスの盾（3）	3	3	オート	至近	自身	-		
効果：	ガード値+LvD							
獣の魂（3）	3	5	オート	至近	自身	-	100 Lvシーン	
効果：	【肉体】の判定+5D、判定直前にし使用							
渇きの主（5）	2	4	メジャー	至近	単体	白兵	素手	
効果：	装甲無視、HPをLv*4点回復							
コンセ：ブラム（3）	3	2	メジャー	-	-	シンドロ		
効果：	C値-Lv（下7）							
始祖の血統（3）	3	4	メジャー	-	-	シンドロ	100	
効果：	ダイス+Lv*2D、メイン終了時HP3点ロス							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

セットアップで相方と融合
マイナー：骨の剣+影走り　でエンゲージを外しながら武器作成　攻+7、命中-1、ガード6
メジャー1回目：渇き+コンセ+始祖+一閃+招き+マシラ+命の剣+鼓動（+獣の魂+リミリリ+印）　で全力移動後シーン(選択)、視界の白兵攻撃
10+4+8+5＝27D@6+6-1　攻+7+40+10　　ダメージロール直前に12点回復、メイン終了後HP3点ロス、ダメで自分のエンゲージに
メジャー2回目以降：渇き+コンセ+始祖+一閃+命の剣（+獣の魂）　で全力移動後単体至近の白兵攻撃
10+4+8+5＝27D@7+6-1　攻+7+10　　ダメージロール直前に12点回復、メイン終了後HP3点ロス
相手の攻撃に対してはガードで対応
ガード：6+4D