

キャラクター名

バッシュ・ツヴィンクリ

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ハヌマーン		ワークス	UGN	エージェントA	カヴァー	
			年齢			性別	男
オプショナル							
覚醒	渴望	衝動	破壊		初期侵食率	33	%
出自	貧乏	経験			邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2	1	0			3	行動値	12
感覚	3	0	2			5	(非装備時)	12
精神	1	0	1			2	戦闘移動	17
社会	2	0	0			2	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		R C	1		交渉		
回避	1		知覚	1		意志	1		調達	1	
運転：二輪	2		芸術：			知識：			情報：UGN	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タ イ タ ス	消 費
友人	P 友情	N 侮蔑		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:

6

残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
CR:モルフェウス	2	2	メジャー					
効果：クリティカル値 - Lv（下限値7）								
	1							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								