ギルド名
パラミシア

ギルドマスター
エスト・ローウェル

レベル	16	成長点	1255	次レベル	55/160

ギルドメンバー	CL	種族	メイン	サポート	参考
エスト・ローウェル	22	ヒューリン	エレメンタリスト	ハンター	称号：ドラグーン
ネイ＝ナナセ	22	ヒューリン	ナイト	プリーチャー	称号：アギオス
ティニアス	16	フェアリー	エクスプローラー	ダンサー	
ルーシャスフィール・コラフランチェスキ(ルシア)	16	ドゥアン	プリースト	バード	称号：ルーンマスター
ヨルハ	19	アーシアン	ウォーロード	サムライ	称号：センセイ

スキル名	Lv	タイミング	効果
蘇生	1	任意	ギルメンの【最大HP】まで【HP】を回復　シナリオ1回
祝福	1	任意	ギルメンの【最大MP】まで【MP】を回復　シナリオ1回
ギルドハウス	1	任意	アイテム売却をできる　シナリオ3回
GH：テンプル	3	パッシブ	HP/MP回復のスキルなどに+[GL+3]する
陣形	1	セットアップ	戦闘移動を行ってもよい。離脱は不可　シナリオ3回
目利き	1	パッシブ	ドロップロール+1D、重複して選択するごとに更に+1D
士気高揚	5	パッシブ	ギルドマスターいると判定+1D。ギルドマスター戦闘不能(死亡)で-1D
連携攻撃Ⅰ	1	パッシブ	《連携Ⅰ：～》が使用可。《連携攻撃Ⅱ》《連携攻撃Ⅲ》あると命中+2
連携攻撃Ⅱ	1	パッシブ	《連携Ⅱ：～》が使用可。《連携攻撃Ⅰ》《連携攻撃Ⅲ》あると命中+2
連携攻撃Ⅲ	1	パッシブ	《連携Ⅲ：～》が使用可。《連携攻撃Ⅰ》《連携攻撃Ⅱ》あると命中+2
命の滴	1	任意	ギルメンの【HP】と【MP】を [GL+2]D 回復　シナリオ1回
救出	1	メジャー	任意のNPCをシーンから退場させる　シナリオ1回
最後の力	1	セットアップ	フェイトを[GL÷5+1]点回復する　シナリオ1回
再行動	5	行動終了後	行動済のギルメン全員は未行動に　1/Sy
GH:アリーナ	3	パッシブ	ギルドメンバーが行う攻撃のダメージに+2D
ギルドシンボル	3	パッシブ	ギルドのシンボルになる重量：0のアイテムを1つ取得。攻撃ダメージ+2D。そのシンボルを持ったキャラがシーンに出ていないor戦闘不能の場合-1D。
高機動部隊	3	パッシブ	全員の行動値+5

所持品			

軍資金：