キャラクター名: ヨルハ

プレイヤー名:

メインクラス	ウォーロード	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	19
サポートクラス	サムライ	**Lv.1:**	シャーマン	**性別**	女型
称号クラス				**年齢**	稼動2年（前世：20）
種族	アーシアン			**境遇**	■■■
出自（効果）	獲得			**目標**	帰還

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	33	34	12	9	19	18	6
ボーナス	11	11	4	3	6	6	2
クラス修正	3	3	1	0	0	1	0
他修正		6			2	1	
能力値	14	20	5	3	8	8	2

HP	203
MP	147
フェイト	7

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	乾雲坤龍（剣鬼の鍔+ﾏｽﾀｰｽﾋﾟﾘｯﾄ）	至近	0	30	0	0	0	0	0
左手	乾雲坤龍（剣鬼の鍔+ﾏｽﾀｰｽﾋﾟﾘｯﾄ）	至近	0	30	0	0	0	0	0
頭部	ギアヘルム（目隠れ型ゴーグル）S2		2			7			
胴部	千眼の衣（ドレスタイプ）		2			9			
補助	バトルバックラー		2		1	7			-1
装身具	ファイターズジュエル								
能力値			20	0	5	0	8	13	19
スキル	ﾂｲﾝﾌﾞﾚｲﾄﾞ ｿｳﾙｲﾝｽﾄｰﾙ F:グローヴィス		5	6					
その他	AM (+1D) AR(+1D) 土壇 (+1D) OD(+1D) MS(+3) 剣鬼の闘(+2) ﾌｧｲﾀｰｽﾞｼﾞｭｴﾙ (+2)		2			2	2	2	15
総計(右)			33	36					
総計(左)			33	36	6	25	10	15	33
総計(両)			33	66					m
ダイス数			6 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 2 d
トラップ解除	20			20	+ 2 d
危険感知	8			8	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
┗ト	ポーションホルダー
	┗万能薬（300）*5
ベルトポーチ	
異次元ポーチ	ランチボックス
	┣にく（ジャーキー）（20）*3
小道具入れ	┗やさい（20）*2
┣剣鬼の鍔*2	
┣刀魂：火	冒険者セット
┣刀魂：風	果実(30)
┗ドレスブック	毒消し（10）
	HQ,HPポーション（200）

現在重量：	73		
最大重量：	93	所持金：	55880
		預金・借金：	

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アーシアン：転生	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	タイミングがメイキングのアーシアン以外の種族スキルーつを修得。ただし幸運基本値-3							
	1							
効果：								
◆ウォーリア	1							
効果：								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中	-	
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
バーサク	5	3	マイナー	-	自身	自動	-	
効果：	+15（ダメージ増加+SL*3 シーン継続 マイナー解除 効果時リアクション判定-1D）							
スマッシュ	★	5	マイナー	-	自身	自動	-	
効果：	白兵攻撃にダメージ+【筋力】							
クールランニング	★	-	パッシブ	-	自身	自動	-	
効果：	バーサクのリアクション判定-1Dを受けなくなる							
ボルテクスアタック	★	-	効果参照	-	自身	自動	Sn1回	
効果：	武器攻撃と同時に使用 ダメージ+150 （ダメージ増加+CL*10）							
	1							
効果：								
	1							
効果：								
◆シャーマン	1							
効果：								
サンドクラウド	★	-	効果参照	20m	単体	自動	Sn1回	
効果	:対象が武器攻撃の命中判定を行った後に使用 判定で振られたダイスのうち1個を打ち消して算出 6の出目が1個以下になればクリティカル打消し、全て1ならファンブル							
フォッグミラージュ	★	-	効果参照	20m	単体	自動	Sn1回	
効果	:対象が魔術判定を行った後に使用 判定で振られたダイスのうち1個を打ち消して算出 6の出目が1個以下になればクリティカル打消し、全て1ならファンブル							
タングル	★	-	効果参照	20m	単体	自動	Sn1回	
効果	:対象が回避判定を行った後に使用 判定で振られたダイスのうち1個を打ち消して算出 6の出目が1個以下になればクリティカル打消し、全て1ならファンブル							
ディストラント	1	6	DR直前	20m	自身	自動	1回/1R	
効果：	ダメージロール直前に使用 1点でもHPダメージを与えた場合BS[恐怖]を付与							

ハイパーゲイン+ツインブレード+武器 （30+13+6）49

ヨルハ スキル 任意のステータス+3 パッシブ

初期取得
バッシュ1 バーサク*2 サンドクラウド フォッグミラージュ

別世界線の誰かさん 切り払いをしたいビルド（なお火力は据え置き 特殊攻撃？…（目そらし））

《大まかなキャラ設定》
性格：融通の利く真面目（たまに天然？）
※最優先目的は「現代に帰るため」、たまにシビアだったり冷淡になったりする
口調：中性的

数奇な運命を歩む事を強いられてるんだ（集中線）！けどがんばって現代帰るんだ！系転生現代人
前世は、想い人と恋仲になることが出来たけど死んじゃって紆余曲折あってこちら（エリン）に転生。
現代に帰るために各地で情報収集しながら放浪の旅を続ける。
（主に異世界を渡る系の伝承やマジックアイテム系に関してリサーチしながらいろいろと首を突っ込んでいる）
転生体であるエクスマキナに最低限の知識がインプットされていたことと前世での恋人の影響で、
サブカル（主にゲーム、ラノベ）関係にそれなりに知識があったのでで大きく混乱することなく馴染めた模様。

●転生体（エクスマキナ）スペック

キャラクター名
ヨルハ

プレイヤー名

所持品			
HQ,MPポーション（300）			
GMPポーション(15000)			
転送石（750）			
理力符（水）　（500）			
飛翔符　（1200）			
転移符（1000）			
上位呪壁符（1500）※関税			
障壁結界印			
※関税（1000）			
名馬			
筆記用具			
上等な服			
エリンディル西方トラベルガイド			
アルディオン版トラベルガイド			
マジカルキー			
伝心の人形　（3000）			
リムブースト・リフレクス			
リムブースト・メタル			
ｻﾝﾀﾅ：ﾘﾄﾙｹﾞﾌﾟﾗ（誓約ｱｲﾃﾑ）			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ファストチャネル	★	-	クリンナップ	-	自身	自動	Sn1回	
効果：　サンドクラウド、フォッグミラージュ、タングルのうちひとつを選択　すでに使用した選択したスキルの使用回数を1増やす								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
◆サムライ	1							
効果：								
スピリットオブサムライ	2	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果：「種別：刀」の武器をSL個取得								
AM：刀	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：刀を使用時の武器命中判定に+1D								
ツインブレイド	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：命中+3 ダメージ+6（武器命中に+SL ダメージにSL*2　左右にそれぞれ「種別：刀」を持っていること）								
ディフレクション	3	6	リアクション	視界	単体	命中	3回/Sn	
効果：相手の射撃・魔法攻撃を「T：リアクション」武器命中で対抗　勝利した場合、相手の攻撃は失敗								
リフレクション	★	4	ﾃﾞｨﾌﾚｸｼｮﾝ	-	自身	自動	Sn1回	
効果：　ﾃﾞｨﾌﾚｸｼｮﾝと併用　ﾃﾞｨﾌﾚｸｼｮﾝに勝利した場合、攻撃を行ったキャラクター自身に攻撃が（自動）命中　ダメージロールを行う								
	1							
効果：								
◆ウォーロード	1							
効果：								
ファストセット	★	6	ムーブ	-	自身	自動	-	
効果：ムーブアクションで「T：マイナーアクション」のスキルを同時に使用　ただしそのメインプロセスのマイナーアクションで同スキルは使用できない								
クロスラッシュ	★	12	メジャー	武器	単体	命中	-	
効果：《ﾊﾞｯｼｭ》による白兵攻撃を2回行う（同対象に2回　別対象に1回ずつでも可）								
フルスイング	2	10	マイナー	-	自身	自動	-	
効果：DR時、白兵攻撃で使用している武器のひとつの「攻撃力」を2倍してダメージ算出　メインプロセス持続								
ツインアーツ	★	-	フルスイング	-	自身	自動	-	
効果：《ﾂｲﾝｳｪﾎﾟﾝ》で同じ「種別」の武器を装備しているときに使用　ﾌﾙｽｲﾝｸﾞ使用時、ダメージ+「《ﾂｲﾝｳｪﾎﾟﾝ》で「攻撃力」として選択していない武器の「攻撃力」」する								
ディフェンスライン	★	15	リアクション	視界	単体	命中	双装備	
効果：　対象が行った武器攻撃に対するリアクションを　武器命中でリアクション対抗　勝利した場合相手の攻撃は失敗となる								
バイオレントヒット	★	-	クリンナップ	-	自身	自動	-	
効果：すでに使用した《ボルテクスアタック》の使用回数を1増やす								
ハイパーゲイン	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：武器ダメージ+【筋力】								
ツインウェポン	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：命中修正、行動修正を合計し「装備部位：双」として扱う　「種別」は両方を備え「攻撃力」「射程」はどちらを使用してもよい（右左にそれぞれ装備している時に有効）								
オーバードライブ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：バーサクの効果時　武器命中+1D								
AR：刀	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：刀を使用時の武器命中判定に+1D								
ブラッドヒート	5	-	マイナー	-	自身	-	-	
効果：最大+30　（ダメージ増加+SL*5 任意の【HP】を消費　武器のダメージに[消費した【HP】+5]する　メインプロセス継続）								

キャラクター名
ヨルハ

プレイヤー名

所持品			

キャラクター名
ヨルハ

プレイヤー名

所持品			

キャラクター名
ヨルハ

プレイヤー名

所持品			