

| | | | | | |
|----------|--------|--|--|--|--|
| キャラクター名 | プレイヤー名 | | | | |
| リーチ・アフィニ | | | | | |

| | | | | | |
|------------|--------|-------|--------|-----|-----|
| メインクラス | ウォーロード | Lv.1: | ウォーリア | レベル | 13 |
| サポートクラス | バーサーカー | Lv.1: | バーサーカー | 性別 | ♀ |
| 称号クラス | | | | 年齢 | 14 |
| 種族 | ネヴァーフ | | | 境遇 | 天啓 |
| 出自 (効果) | 騎士 | | | 目標 | 人探し |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 28 | 28 | 7 | 8 | 19 | 8 | 9 |
| ボーナス | 9 | 9 | 2 | 2 | 6 | 2 | 3 |
| クラス修正 | 3 | 3 | 1 | 0 | 1 | 0 | 0 |
| 他修正 | | | | | | | |
| 能力値 | 12 | 12 | 3 | 2 | 7 | 2 | 3 |

| | |
|------|-----|
| HP | 146 |
| MP | 84 |
| フェイド | 5 |

| 装備品 | | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|-------|--|----|-----|----|----|----|----|----|----|
| 右手 | 狂戦士の斧 | | 至近 | -2 | 16 | 0 | 0 | 0 | -2 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | | |
| 頭部 | 狂撃の兜 | | | | | 0 | 5 | 1 | | |
| 胴部 | 狂撃の鎧 | | | | | -1 | 10 | | | -2 |
| 補助 | 狂撃の籠手 | | | | | | 4 | | | |
| 装身具 | 狂撃の角 | | | | | | | | | |
| 能力値 | | | | 12 | 0 | 3 | 0 | 2 | 10 | 17 |
| スキル | | | | +4d | 12 | | | | | |
| その他 | | | | +1d | | | | | | |
| 総計(右) | | | | 10 | 28 | | | | | |
| 総計(左) | | | | | | 2 | 19 | 3 | 8 | 15 |
| 総計(両) | | | | | | | | | | m |
| ダイス数 | | | | 7d | 4d | 2d | | | | |

| 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|----|------|
| トラップ探知 | 7 | | 7 | +2d |
| トラップ解除 | 12 | | 12 | +2d |
| 危険感知 | 7 | | 7 | +2d |
| エネミー識別 | 2 | | 2 | +2d |
| アイテム鑑定 | 2 | | 2 | +2d |
| 魔術判定 | | | | +d |
| 呪歌判定 | | | | +d |
| 鍊金術判定 | | | | +d |

現在重量: 2

最大重量: 58 所持金: 149452

預金・借金:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|-------------|----|-----|-------|----|----|----|----|---|
| テクニックマスター | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果: | | | | | | | | 器用基本値+3 |
| バッシュ | 5 | 4 | メジャー | 武器 | 単体 | 命中 | | |
| 効果: | | | | | | | | 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd] |
| AM: 両手斧 | 1 | | パッシブ | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | 命中+1D |
| バーサーク | 5 | 3 | マイナー | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | ダメージにSL*3 |
| ソウルヒート | 3 | 3 | バーサーク | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | 狂戦士SL+1 |
| ビッグスイング | 3 | 5 | ムーブ | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | 白兵攻撃に+SLD |
| スラッシュブロウ | 3 | 3 | DR直前 | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | DRに+SL*2D |
| フリンジィーン | 1 | | パッシブ | | | | | 狂戦士化 |
| 効果: | | | | | | | | クリティカルした場合+2D |
| フリンジスイング | 1 | | パッシブ | | | | | 狂戦士化 |
| 効果: | | | | | | | | 命中+1D |
| スイッチバック | 3 | | 判定の直後 | | | | | シーンSL回 |
| 効果: | | | | | | | | バーサーク中命中判定振り直し |
| コンフューズドファイト | 1 | | パ | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | 敵キャラクター二人以上とエンゲージしているとき有効ダメージに+「エンゲージしている敵キャラクター*2」 |
| スマッシュ | 1 | 5 | マイナー | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | ダメージに+筋力 |
| ワイルドアサルト | 1 | | パ | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | HPが減っているときダメージに+1d |
| ハイパーゲイン | 1 | | パ | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | ダメージに+筋力 |
| ストラグルクラッシュ | 1 | 10 | メジャー | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | 二回バッシュ 同一限定 |

「ここにエリンの心はあるのでしょうか…」
小柄なネヴァーフの幼女、いや少女。

折り畳み式の特注アックスをブンブンと振り回し暴れまわりながら神様が探しているエリンの心を見つけるために世界を放浪する神官騎士。
もともと神官騎士の娘であったある日「エリンの心を探すのだ…」と髪を蓄えた老人に諭される夢を見て以来エリンの心を探す旅に出た。
彼女自身にもエリンの心がなんなのかはよくわかっていない。

「今、エリンの心がなんなのかわかったような気がします！」
「ここにエリンの心があるような気がしました！間違いありません！」

実家のお話。
彼女の実家は神聖ヴァンスター帝国の騎士。建国に当たり多くの戦場で先陣を任された勇士の家系。

家族として兄が4人、弟が2人、姉が3人、妹が2人いる。

長兄は故人（暗殺）ほかの兄弟姉妹はすべて両親がが亡っている。血統上は腹違いになつてはいる。

次兄に騙される形で色々と仕込まれているので性知識は偏っているが豊富。

アフィニ家は鬼の家系であり人ならざるもの内に飼う一族。

戦闘中理性を吹き飛ばし目の前にすべてを狩りつくす鬼として恐れられる存在である。

父親（故人）からアフィニの業たる鬼を受け継いだのはリーチのみ。そのため神官として神殿に送られていた。

鬼モードになると八重歯が生えてアホ毛が立つ

あまりに勘がよすぎるために暗殺ができず神殿に送られていた。

| 所持品 | | | | |
|---------|--|--|--|--|
| おせち玉手箱 | | | | |
| 転送石 | | | | |
| 聖水 | | | | |
| スタンプカード | | | | |
| ライドニッパー | | | | |
| 消費 | | | | |
| 転送石 | | | | |
| 装備 | | | | |

キャラクター名
リーチェ・アフィニ

— プレイヤー名 —

所持品