キャラクター名
明日 花伊(あす はない)

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ サラマンダー	ワークス	高校生	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	死	衝動	吸血	初期侵食率	35 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	5	1	2			8
感覚	0	0	1			1
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	37
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手	白兵	8r	1	Lv＋8		「破壊の爪」使用後
竜の怒り	白兵	17r	1	Lv＋8		ﾏｲﾅｰで3、5を使用後、ﾒｼﾞｬｰで6、7を使用
竜の怒り（100↑）	白兵	19r	1	Lv＋8		同上

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
コネ:噂好きの友人	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	ﾀｲﾀｽ	消費
二兎静稀(にと しずき)	P 友情	N 無関心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	「素手」のデータ変更							
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	戦闘移動を行う。シーンLv回							
完全獣化	3	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	シーン中、肉体ダイス＋［Lv＋2］							
炎神の怒り	3	3	ﾒｼﾞｬｰ/ﾘｱｸｼｮﾝ	-	-	肉体	-	
効果：	判定ダイス＋［Lv＋1］ HP−3							
コンセントレイト:サラマンダー	2	2	メジャー	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	-	
効果：	Cr値−Lv							
氷の盾	1	2	オート	至近	自身	自動		
効果：	攻撃を受けると同時に氷の盾を作り出すエフェクト。							
熱感知知覚	1		メジャー	至近				
効果：	熱を知覚するエフェクト							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

基本ルールブック（1、2）使用
フルスクラッチ製