

キャラクター名

マリアン

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	14
メインクラス	ロマネスク	暗示	渴望
サブクラス	バロック	寵愛点	77

初期配置	煉獄
最大行動値	17

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	4	4
変異	2	4	6
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
双子	
官能	
料理	
愛犬	
お弁当	
【教室】	

未練						
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ		
たからもの	依存	2	①②③④⑤	パートとして所持。破壊で狂気点+1		
犬達	依存	1	①②③④⑤			
ノゾミ	執着	1	①②③④⑤			
ステラ	悔恨	0	①②③④⑤			
ビア	友情	1	①②③④⑤			
イメルダ	保護	0	①②③④⑤			

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		先読み		アクション	1	0~1	対象が次に使う「アクション」のコストを-1(最低0)にする
ポジション		進言(助言)		ジャッジ	0	0~2	支援1か妨害1
ポジション		作戦		オート	なし	効果	バトルパート開始時、あなたは敵配置を見てから、味方ドール1体の配置を「落葉」以外の望むエリアに変更してもよい。
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す
ポジション		援護		オート	効果	0~1	1~3に1回、相手内の他の味方が「アクション」マニューバを宣言した際、会話の中で自身の現在行動を隠す代わり、宣言されたマニューバのコストをとしてよい。
メインクラス		数多の手管		オート	なし	自身	あなたが【うで】【あし】を使用する際、コストは1減少する(最低0)。
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	改造3/パート取得
サブクラス		歪極		オート	なし	自身	変異3/パート取得
サブクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果	0~1	コストの代わりに、あなたは任意の基本パート1つ損傷する。支援2か妨害2。
サブクラス		愛撫		ラピッド	0	0	転倒
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		つめたいひかり		アクション	1	自身	ランが終了するか、このパートが構築するまで、舞台上のホラー・レギオンはあなた以外を対象とした攻撃判定に-1の修正を受ける(この修正は累積しない)
頭		奉仕精神(よぶんなあたま)		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		過敏な神経(エナジーチューブ)		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パート1つを追加で損傷しなくてはならない。
頭		メイド流護身術(カンフー)		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		突き飛ばせ！(発勁)		ラピッド	0	0	自身には使用不可、移動1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		手榴弾		ラピッド	2	0~1	砲撃攻撃2+爆発 攻撃判定の出目-1
腕		肉切り包丁		アクション	2	0	白兵攻撃2
腕		斧		アクション	3	0	白兵攻撃2