キャラクター名

レジア＝アチラデス

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	12
メインクラス	タナトス	**暗示**	絶望
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
うそ	
戦火	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
ロジーナ	恋心	3	①②③④⑤	
ベリル	保護	3	①②③④⑤	
壊れた部品	依存	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
メインクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。次カウントまで、所有する攻撃マニューバは全て、同対象に使う限りタイミングが「ダメージ」となる。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋１してもよい。
メインクラス		必中		オート			バトルパートで攻撃判定値が「6」の際、任意の箇所にダメージを与えてよい。
ポジション		足掻く		オート			狂気点を使って判定を振りなおす際、出目が＋１される。
腕		肉切り包丁		ダメージ			白兵攻撃２。
頭		のうみそ		オート			最大行動値＋２
頭		めだま		オート			最大行動値＋１
頭		あご		アクション			肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション			肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ			支援１
腕		かた		アクション			移動１
胴		せぼね		アクション			次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1(最低0)
胴		はらわた		オート			なし
胴		はらわた		オート			なし
脚		ほね		アクション			移動１
脚		ほね		アクション			移動１
脚		あし		ジャッジ			妨害１
腕		スパイク		ダメージ			自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ＋２。
胴		壊れた部品		オート			バトルパート終了時、任意の未練１つを選んで狂気点を１点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。