キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス	バロック	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	0	2
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
				オート			
メインクラス		怪力		オート		自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+１
メインクラス		歪極		オート		自身	変異3パーツ取得
サブクラス		時計仕掛け		オート		自身	改造3パーツ取得
腕		ガントレット		オート		自身	あなたは腕のみ『防御１』を得る。さらに、腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+１
腕		ドリル		アクション	3	0	白兵攻撃２。この攻撃に対して「防御」は全て無効
腕		ジェットノズル		ダメージ		自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可能。コストとして任意の基本パーツ一つを損傷し、白兵・肉弾ダメージ+1（重複不可）。1ターンに何度でも使用してよい
頭		けもみみ		オート			大失敗でも壊れない+1
胴		しんぞう		オート			+1
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動１～２
脚		キャンサー		オート		自身	あなたは脚のみ『防御１』を得る。さらに、バトルパートに自身の移動マニューバで移動に成功したなら、移動前の移動後のエリアの対象１体に、白兵・肉弾マニューバ１つを使用可