

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	Lv.1:	ウォーリア	レベル	11
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ウォーリア	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	24	24	21	8	9	8	9
ボーナス	8	8	7	2	3	2	3
クラス修正	2	2	2	0	0	1	1
他修正							
能力値	10	10	9	2	3	3	4

HP	135
MP	72
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	アサルトソード	至近	-2	22	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	蝶の帽子				1	1			
胴部	アボイドクローク				1	9			
補助	俊足のブーツ				1	3		1	
装身具	ファイターズジュエル								
能力値			10	0	9	0	3	12	15
スキル				10					
その他					2				
総計(右)			8	32					
総計(左)					14	13	3	10	15
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	10			10	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
太陽のリボン	
MPポーション×6	
EXMPポーション	
万能薬×2	
バッグパック	
冒険者セット	

現在重量: 10
 最大重量: 24
 所持金: 1060
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果: 作成時にフェイト+1								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
ストラグルクラッシュ	1	10	メジャー	-	自身	自動成功		
効果: (バッシュ)による攻撃を二回行う。この(バッシュ)はコストを消費せず、「対象:単体※」となる。さらに2回目の(バッシュ)による攻撃のダメージに+2d6する。ただし、同じ対象に2回攻撃しなければならず、1回目の武器攻撃が命中しなかった場合、2回目の武器攻撃は行えない。								
バイオレントヒット	1	-	クリンナップアクセス	-	自身	自動成功		
効果: すでに使用した《ボルテクスアタック》の使用回数を1増やす。								
アームズロジック:両手剣	1	-	パッシブ	-	自身	-	選択武器使用	
効果: 命中判定に+1d6する。								
ハイパーゲイン	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 武器攻撃のダメージに+10する。								
オーバードライブ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 《バーサーク》の効果を変更する。(変更済み)								
バーサク	5	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: 武器攻撃のダメージに+15する。武器を使用した命中判定に+1d6する。シーン終了まで。								
クールランニング	1	-	パッシブ	-	自身	自動成功		
効果: 《バーサーク》の効果を変更する。(変更済み)								
アームズマスタリー:両手剣	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 命中判定に+1D6する。								
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: 攻撃のダメージに+10する。								
ステップ:ウォーター	3	5	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果: 攻撃の命中判定の達成値に+6する。シーン終了まで。								
ステップ:ダーク	3	4	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果: 回避判定の達成値に+6する。シーン終了まで。								
クイックダンス	1	5	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果: 《ステップ:〜》のダンサーのスキルをふたつ使用できる。								
バトルステップ	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 《ステップ:〜》の効果が持続中に有効。攻撃の命中判定に+3、回避判定に+3、攻撃のダメージに+3する。								

現在重量: 10
 最大重量: 24
 所持金: 1060
 預金・借金:

