

キャラクター名

ウルフ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴異貌、弱点[土、銀+2]			
生まれ	魔動機師	性別	男	年齢	見た目は23歳くらい
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	2620				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	
技	9	器用度	3	7		19	3	
		敏捷度	4	9		22	3	
体	9	筋力	1	12		22	3	
		生命力	5	18		32	5	
心	12	知力	12	32		56 + 2	9	
		精神力	11	24		47	7	

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーティマー	1						
マギテック	10						
セージ	8						
エンハンサー	5						
デーモンルーラー	1						
グリモワール	15						
アーティザン	11						

戦闘特技					
ルーンマスター	IB34p		p		p
鋭い目	2120p		p		p
弱点看破	2121p		p		p
魔法誘導	IB32p		p		p
魔法収束	IB39p		p		p
魔器習熟A	AG43p		p		p
魔力強化	IB32p		p		p
魔器習熟S	AG43p		p		p
クリティカルキャスト	IB36p		p		p
魔法制御	IB32p		p		p
魔器の達人	AG43p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ	鎧と盾			
					必要ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点
ファイター	0				鎧			10
グラップラー	0				コンバットスーツ			1
フェンサー	0				盾			
シューター	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			2
回避技能							合計値	1
								2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アカシットウーム	1H	1		2d+	0		0										
AC数: 4 MP: 20 呪印: [詠唱ダメージ増強/+1] [魔力増強/+1] [魔力増強増強/+1] [魔法クリティカル増強/+1]																	
カードシューター				2d+	0		0										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3	22	66	2d+	1	2	74					
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+	17	2d+	0	130							

装備品	説明	装備品	説明
頭	アーティザンハット/4	L 叡知の魔紋	
耳	数多の蝙蝠の耳飾り		
顔	学者の眼鏡		
首	血水晶のチョーカー		
背中	ディスプレイサーガジェット	Lアーティザンネックレス/2	
右手	アーティザンリング/2	AC数: 2 MP: 10 呪印: [MP自動回復/+1] [回復効果クリティカル]	
腰	フローティングスフィア(大)	左手	正しき信念のリング
足	フローティングスフィア(大)		
その他	叡智の腕輪		

その他メモ	自動失敗チェック
魔動機文明時代に生まれ、大破局を生き抜いたナイトメア。当時でもほぼ失われていた呪印や秘奥魔法を使い、魔動機術と合わせて戦うスタイルを取る。	□□□□⑤
赤い輝石亭へは、輝石亭に所属している当時の知り合いから「行く所がないならこっちに来たら？」と連絡を受けてやってきた。	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉖
	□□□□㉗
	□□□□㉘
	□□□□㉙
	□□□□㉚
	□□□□㉛

キャラクター名

プレイヤー名

ウルフ

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
巨人語	○		妖魔語	○				
交易共通語	○	○	ライカンスロープ語	○				
神紀文明語		○	古い土地	○	○			
ドラゴン語	○							
ドレイク語	○							
汎用蛮族語	○	○						
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						
妖精語	○							

練技/呪歌/騎芸/賦術		
アンチボディ	抵抗力増強/+1	
ストロングブラッド	魔力超増強/+1	
メディテーション	魔導即応	
ビートルスキン		
スフィンクスノレッジ		
パラライズミスト		
ヴォーパルウェポン		
パークメイル		
クラッシュファンク		
エンサイクロペディア		
魔物知識増強/+2		
秘奥ダメージ増強/+1		
MP自動回復/+1		
能力値増強/+2		
魔力増強/+1		
回復効果クリティカル		
魔法クリティカル増強/+1		
戦場把握		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
流派					
【モントメル背水賦活学派】	50			専用化	
《ヴルネラスティ=ヴィス》	20			学者の眼鏡	50
《ベリクロ=パティエンティア》	30			正しき信念のリング	50
		購入			
		数多	30		
【ジェレ・コ・サーレ抑制術学派】	50				
《ルクス=カエクス》	20				
《メンティス=イラプティオ》	40				
			名誉点 所持 2332 /合計 2672		

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)	○□□○□□				
冒険者セット	○□□○□□	熱狂の酒x2	○□□○□□			
保存食（お徳用）x5	○□□○□□		○□□○□□			
着替えセット	○□□○□□		○□□○□□			
	○□□○□□		○□□○□□			
	○□□○□□		○□□○□□			
魔晶石<5点>x5	○□□○□□		○□□○□□			
魔晶石<10点>x10	○□□○□□		○□□○□□			
魔晶石<20点>x2	○□□○□□		○□□○□□			
マナチャージクリスタル<3点>x10	○□□○□□		○□□○□□			
マナチャージクリスタル<5点>x5	○□□○□□		○□□○□□			
マナチャージクリスタル<10点>x2	○□□○□□		○□□○□□			
	○□□○□□		○□□○□□			
	○□□○□□		○□□○□□			
熱狂の酒	○□□○□□		○□□○□□			
	○□□○□□		○□□○□□			
陽光の魔符+1x3	○□□○□□		○□□○□□			
陽光の魔符+2x3	○□□○□□		○□□○□□			
陽光の魔符+3	○□□○□□		○□□○□□			
月光の魔符+1x3	○□□○□□		○□□○□□			
月光の魔符+2x3	○□□○□□		○□□○□□			
月光の魔符+3	○□□○□□		○□□○□□			
	○□□○□□		○□□○□□			
	○□□○□□		○□□○□□			
Lv4	○□□○□□		○□□○□□			
Lv6	○□□○□□		○□□○□□			
	○□□○□□		○□□○□□			
	○□□○□□		○□□○□□			
	○□□○□□		○□□○□□			
使用済みアイテム	○□□○□□		○□□○□□			
	○□□○□□		○□□○□□			
魔晶石<20点>	○□□○□□		○□□○□□			
	○□□○□□	所持金	19556	預金・借金	G	G
	○□□○□□					