

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	バトル	Lv.1:	バトル	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	出世
出自 (効果)	騎士			目標	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	13	17	8	12	8	9
ボーナス	3	4	5	2	4	2	3
クラス修正	1	2	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	4	6	7	2	4	3	3

HP	63
MP	44
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	セルフボウ	30m	-2	9	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	バックラー					2			-1
装身具									
能力値			6	0	7	0	3	11	9
スキル									
その他									
総計(右)			4	9					
総計(左)					7	7	3	8	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ウィンドホーク	

現在重量: 0  
 最大重量: 18  
 所持金: -28880  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
ベストルート	2	3	セット	20	単体	自動		
効果:	移動力+5SL							
ファストムーブ	5	5	ムーブ				1回/SL	
効果:	移動を行う 離脱可能							
アームズマスタリー:弓	1							
効果:	弓での命中判定に+1D							
ランニングアウェイ	1	5						
効果:	ファストムーブをインシアブで行う							
カバーリング	1	2	DL直前					
効果:	ライフで受ける							
カバームーブ	1	4					1回/SL	
効果:	↑射程を20へ 不思議							
ウィンドアタック	1	5	マイナー		自身	自動	騎乗	
効果:	ダメージに+敏捷							
エンラージリミット	1							
効果:	持ち物の重量制限を倍							
アスレチック	1							
効果:	登攀、跳躍判定に+1D							
フライトマニューバー	1						飛行	
効果:	回避に+1							
オピニオン	1							
効果:	交渉や説得の精神判定に+1D							
効果:								
効果:								
効果:								

メモ欄