

キャラクター名
チョコ

プレイヤー名

種族	フィー	種族特徴	妖精の加護、浮遊		
生まれ	剣の舞手	性別	女性型	年齢	わずれた
冒険者Lv	11	経歴	敵対するものがある (いた)		
経験点	3450		毒を飲んだ (食べた) ことがある 大きな勘違いをしている (していた)		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10	4		22 + 1	3
体	9	敏捷度	15	9		32 + 1	5
		筋力	4			13	2
		生命力	1	8		18	3
心	11	知力	4	4		19 + 1	3
		精神力	7	6		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	11		
フェアリーティマー	2		
セージ	9		
エンハンサー	3		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
マナセーブ	2123 p		p
魔力撃	1B39 p		p
回避行動	1B29 p		p
両手利き	1B32 p		p
防具習熟A/非金属鎧	1B31 p		p
防具習熟S/非金属鎧	1B32 p		p
二刀流	1B30 p		p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
バジリスク語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
ガゼルフット			
ビートルスキン			
キャッツアイ			
パラライズミスト			

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	11	14	16	13
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク				筋力				回避力				防護点				
鎧	ファインレザ					6				1				4				
盾																		
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)										2		3						
回避技能										フェンサー				合計値				
										19				7				

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
エレメンタルブレイド	1H	5	1	2d+ 16	9	14	10										
補助動作で「炎」「水・氷」「雷」「風」の属性を付与できる エレメンタルブレイド	1H	5	1	2d+ 16	9	14	10										
直観の刃	1H	5	1	2d+ 16	9	14	5										
命中するたび、魔物知識判定を行える 直観の刃	1H	5	1	2d+ 16	9	14	5										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	33 m	99 m

回避	防護点
2d+ 19	7

HP
53

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	5			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 12	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 15

MP
32

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳 妖精の誘惑	聞き込み判定+4
顔 パワードナイトゴーグル	MP10/10
首 ポーションインジェクター	スカーレットポーション仕込み済
背中 サーマルマント	炎、水・氷ダメージ-1
右手 知性の指輪	
腰 アルケミーキット	
足 幸運の羽	「3」以上で貫通・突破を回避
その他 巧みの指輪	

装備品	説明
左手 俊足の指輪	

その他メモ	自動失敗 チェック
トーテムからふらふらと出てきてはじめて食べたチョコチップクッキーがめっちゃ美味しかったので、「チョコチップクッキー」を名乗っている。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
自身は関わらず外から観察し、トーテムに持ち帰る物語を作ろう。チョコはそう考えていた。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
自身が関わらないにしろ、蛮族の生態や剣術については学ぼうと思った。なぜなら、その方がよい物語を作れると考えたから。よい物語にリアリティは大事なのだ。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
弱点をつき、倒す。ふむふむ、実際にやるとこんな感じかー。とやっている内に剣の才能が開花した。チョコは強くなった。その過程で敵対した蛮族に一服盛られたりもした。蛮族に殴り込みをかけ、気づく。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
自分が物語に参加した方が盛り上がるのではないかと、自分の剣さばきについては自分が一番よく知っているし。うん、この路線で行こう。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒

