

キャラクター名

プレイヤー名

チェスター・バークライト

メインクラス	デッドアイ	Lv.1:		レベル	25
サポートクラス	カンナギ	Lv.1:	ダンサー	性別	♂
称号クラス				年齢	19
種族	ヒューリン			境遇	平凡
出自 (効果)	冒険者			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	25	40	18	9	32	18	9	HP213
ボーナス	8	13	6	3	10	6	3	MP209
クラス修正	0	3	0	0	3	1	1	フェイト7
他修正		1	1		1			
能力値	8	17	7	3	14	7	4	

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	S 破邪の魔弓	60m	1	42	0	0	0	0	0
左手									
頭部	フォーチュンサークレット (伝承作成)					26		2	
胴部	S3スカウトスーツ		1			13		-1	
補助	S3クイックバンド					0		2	1
装身具	手編みのスカーフ (物理防御 : +感知)					14	3		
能力値			17	0	7	0	7	21	13
スキル	スベジャライズ、ウェポンフォーカス、マシナーマ、F:ダグデモA、フォーチュンヒット		5	14		2	1	2	
その他	漆黒の星、リムブーストメタル、リムブーストリフレクス、S3スカウトスーツ		2			2	2	3	
総計(右)			26	56	7	57	13	30	13m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			6 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	14			14	+ 3 d
トラップ解除	17			17	+ 3 d
危険感知	14			14	+ 3 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	7			7	+ d
錬金術判定					+ d

現在重量：	47		
最大重量：	62	所持金：4917	預金・借金：

所持品	
冒険者セット	小型ハンマー
ベルトポーチ	神竜の耳
異次元バック	漆黒の星
	小さき運命の懐中時計
小道具入れ	魔道剣増幅器
楔*2●	リムブースト・メタル
アニマルメッセンジャー●	リムブースト・リフレクス
猟犬●	
モールドイン血金貨●	ランチボックス
	野菜*5●
マジカルキー	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SL*2]								
ディーバ：エルダ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： スキルのコスト-1 適用済み								
	1							
効果：								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	1/シナリオ	
効果： アイテム パッシブ以外の全てを無効化する								
バタフライダンス	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 回避+1 d								
スペシャライズ：弓	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 命中 ダメージ+S L								
ウェポンフォーカス：弓	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 武器ダメージ+5								
スティール	1	2	DR直後	-	自身	自動成功	SL/シナリオ	
効果： そのエネミーのドロップロールを行う								
	1							
効果：								
アキュレイト	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 器用判定+1 d								
ダブルショット	1	8	メジャー	-	自身	自動成功		
効果： 射撃攻撃（単体）を二回行う 一回目ははずすと二回目はなし 二回目はDR+3 d 同一対象のみ								
アデングラム	1	7	イニシアチブ	-	自身	自動成功	1/シナリオ	
効果： 行動済みにならず割り込める								
ニンブルスティール	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： スティールで行う判定+1 d 武器攻撃のDR直後に変更								
マークスマン	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 射撃ダメージ+[SL*5]								

・何代か前の先祖はこの島に流れ着いた冒険者（エルダ）だったようだ その血が彼にも流れている  
「そろそろこの島の獲物も狩り尽くしたな・・・もっと面白い獲物探してみるか」  
5歳の頃に両親が他界（死因は不明） その後継人として村長が納まったが 本人の意向により生活は完全に自活である  
そのためか狩りの腕は人並み以上である（家事は人並み）

卓の最後にアルコンシードを2回発動 NPC化 運命職の力と幽界の効果で押さえ込んでいる

称号クラス：ハイランダー  
運命：無名  
初期スキル：ワイドアタック1、インタラプト、バタフライダンス  
エンカレッジ、ダンシングヒーロー

小さき運命の懐中時計 レベル：15  
判定直後：判定をクリティカルに変更する。ただし、ダイスロールの増加は発生せず、FPを3点消費する。1シナリオ1回まで <種別：道具> 重量：1  
《フレイドの鬼特訓》アプリプレイ：経験点+[CL]点得る。ただし適用すると、シナリオ終了まで最大MP-[CL]  
ブレイドから渡された懐中時計 どんな日くがあるやら コレを手に入れてから奴と会う回数増えてないか？

フォーチュンサークレット  
継承：天空 行動値+2  
伝承：聖人の武具（HP回復を行なう「分類：魔術」のスキル・パワーの効果に+[CL\*2]する）  
宿命：打倒(何かを倒すためにある)

[illegible][illegible]

プレイヤー名

**所持品**

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
クイックエイド	1	-	マイナー	-	自身	自動成功	1/シナリオ	
効果：	HP+【CL*10】 BS解除							
スピードショット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	弓・鍊金銃・魔導銃の行動修正0に							
フェイドアウェイ	1	2	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果：	離脱してもマイナーが使える							
ストロングボウ	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果：	弓の 重量+3 攻撃力+5							
	1							
効果：								
ラーニング：ハイドアウェイ	1	3	SU	-	自身	自動成功		
効果：	隠密状態になる エンゲージ中は不可能							
	1							
効果：								
フォースストライク	1	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果：	MP終了まで 武器を任意の属性魔法ダメージに変える							
	1							
効果：								
ヒール	1	3	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：	HPを【3d+CL*3】点回復							
クイックヒール	1	4	イニシアチブ	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果：	ヒールを使用可能							
	1							
効果：								
アブストラクター	1	-	アイテム	-	効果参照	-		
効果：	ブリアプレイ時に所持・装備しているひとつの武器に魔導剣を付与する							
アブストラクターマスタリー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	魔導剣の命中判定+1d							
インテリジェンス	1	-	判定直前	-	自身	自動成功	1/シナリオ 魔導	
効果：	判定+2d							
ヒュージェッジ	1	-	アイテム	-	効果参照	-		
効果：	魔導剣に重量+3 攻撃力+7 行動修正-3							
ツインギミック：鍊金銃	1	-	アイテム	-	効果参照	-		
効果：	装備している魔導剣の種別にもう一つ種別を追加する							
	1							
効果：								
セイクリッドダンス	2	5	メジャー	-	自身	精神	SL/シナリオ	
効果：	あらゆる判定+1d クリナップにMP5消費で継続							
チャネリング	1	5	SU	-	自身	自動成功		
効果：	セイクリッドダンスをSUで使える							
レイズチャーム	1	-	戦闘不能	-	自身	自動成功	1/シナリオ	
効果：	生命の呪符を全て破壊 HP1d点で蘇生 行動済になる							
	1							
効果：								

[illegible][illegible]

## チェスター・バークライト

[illegible][illegible]