キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	8
サポートクラス	サムライ	**Lv.1:**	サムライ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	13	16	12	8	9	24	9
ボーナス	4	5	4	2	3	8	3
クラス修正	1	2	0	1	0	2	0
他修正							
能力値	5	7	4	3	3	10	3

HP	71
MP	97
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	村雨	至近	-2	14	0	0	0	0	0
左手	刀両手持ち								
頭部	闘士のバンダナ		1			3			0
胴部	ガードローブ					9	3	1	0
補助	稲妻のマント					3	1	2	2
装身具	修羅の鞘		1	1					
能力値			7	0	4	0	10	7	10
スキル			4	10					
その他				2					
総計(右)			11	27	4	15	14	10	12 m
総計(左)			13	13					
総計(両)									
ダイス数			3 d	3 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
異次元バッグ	
ベルトポーチ	
ウェポンケース	
小道具入れ	
（祝福の花）	
（剣鬼の鍔）	
（烈風の砥石）	
（大地の砥石）	

現在重量： 0		
最大重量： 38	所持金： 31157	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
スピリット・オブ・サムライ	5	-	アイテム	-	自身	-		
効果： [種別:刀]のアイテムをSL個取得する								
アームズマスタリー：刀	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 刀による命中判定+1d								
トゥーハンドアタック	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 刀を両手持ちにして攻撃力+[SL*2]								
インサイトブレイド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 命中+3								
クイックヒール	★	5	イニシア	-	自身	自動成功	1/ｼｰﾝ	
効果： イニシアチブで《ヒール》を使用できる								
ブリンク	1	4	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果： 移動力を[SL*10]に変更し、戦闘移動を行う。								
ヒール	★	4	MJ	20m	単体	魔術判定		
効果： 対象のHPを[3d+CL*3]点回復する								
ハンマーストライク	2	3	MJ	武器	単体	命中判定	打撃	
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
トルネードブラスト	1	6	MJ	武器	範囲(選択)	命中	1/ｼｰﾝ	
効果： [CL+SL]以下のLvのモブを戦闘不能or死亡させる。モブでなければ通常通りダメージを与える。								
ハイパーブラスト	1	-	《ﾄﾙﾈｰﾄﾞﾌﾞﾗｽﾄ》	-	自身	自動成功	SL/ｼﾅﾘｵ	
効果： 《トルネードブラスト》と同時に使用。モブ以外も戦闘不能あるいは死亡させることができる								
グランススラッシュ	★	2	DR直前	-	自身	自動成功	1/ｼｰﾝ,刀	
効果： 攻撃のダメージを選択した属性の魔法ダメージに変更する								
アフェクション	★	-	DR直後	20m	単体	自動成功	1/ｼﾅﾘｵ	
効果： 対象が受けるダメージを0にする								
ファーストエイド	★	-	MJ	至近	単体	器用		
効果： 対象の戦闘不能を回復する。器用難易度10								

ゲッシュ
真名の誓い　恩恵：ダメージ+1d　制約：名前を聞かれたら本当の名前を答える　天罰：ダメージ+1d

キャラクター名

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイス：グローヴィス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	【器用】判定+1							
ベアアップ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	スキルのリアクションとして行う【精神】判定+1d							
イクイップリミット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	装備品の重量制限+5							
デストロイヤー	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	オブジェクト破壊時のダメージ+2d							
エンラージリミット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	携帯品の重量制限【筋力基本値】*2							
インテンション	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	MMP+CL							
イミューンウェイト	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	装備している防具の移動修正が0未満の場合。±0に変更する							
トレーニング：精神	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	精神基本値+3							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								