

キャラクター名
姫宮零亜

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|------|----|------|-------------|------|------------|
| シンドローム | オルクス | | ワークス | レネゲイドビーイングB | カヴァー | アールラボの観察対象 |
| | オルクス | | | | | |
| オプション | | | 年齢 | 12 (実年齢1歳) | 性別 | 女性 |
| 覚醒 | 探求 | 衝動 | 破壊 | 初期侵食率 | 30 | % |
| 出自 | 孤独な魂 | 経験 | 死と再生 | 邂逅 | 保護者 | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 24 |
| 肉体 | 0 | 0 | 1 | | | 1 | 行動値 | 12 |
| 感覚 | 2 | 1 | 2 | | | 5 | (非装備時) | 12 |
| 精神 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 戦闘移動 | 17 |
| 社会 | 4 | 0 | 0 | | | 4 | 全力移動 | 34 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 1 | | 射撃 | 3 | | RC | | | 交渉 | | |
| 回避 | | | 知覚 | 2 | | 調達 | 1 | | 調達 | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: UGN | 4 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: 学問 | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|------|----|-----|----|----|
| 拳銃 | 射撃 | 5r+2 | - | 3 | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|-----|----|----|----|----|----|
| 強化服 | 1 | 1 | | | |
| | | | | | |

| 所持品 | |
|---------|--|
| コネ: 研究者 | |
| 携帯電話 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 1 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|-----------------|---------|---------|-----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイム | 消費 |
| 理解者 (アールラボの研究員) | P 有為 | N 猜疑心 | | |
| かかりつけの医者 | P 純愛 | N 劣等感 | | |
| 姫宮由里香 | P 憧憬 | N 不信感 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 8 残り財産P: 0

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--|----|------|--------|----|----------|----|---------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| コンセントレイト: オルクス | 2 | 2 | メジャー | - | - | - | - | |
| 効果: クリティカル値を-[SL] | | | | | | | | |
| 絶望の領域 | 3 | 4 | セットアップ | 視界 | 自動 | - | デュアブリード | |
| 効果: そのラウンドの間、対象が行うあらゆる判定のダイスを-3個する。 | | | | | | | | |
| 支配の因子 | 1 | 6 | セットアップ | 視界 | シーン (選択) | 自動 | デュアブリード | |
| 効果: そのラウンドの間、対象が行う攻撃の攻撃力を-[SL×5] | | | | | | | | |
| 絶対の空間 | 1 | 2 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: そのメインプロセスの間、オルクスのエフェクトを使用した判定のダイスを+SL個 | | | | | | | | |
| 隆起する大地 | 1 | 2 | オート | 至近 | 範囲 (選択) | 自動 | - | |
| 効果: 対象が受けるHPダメージを-[SL×4] | | | | | | | | |
| ヒューマンズネイバー | 1 | - | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | RB | |
| 効果: 衝動判定のダイスを+SL個。浸食率基本値を+5 | | | | | | | | |
| オリジン: ヒューマン | 1 | 2 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | RB | |
| 効果: このシーンの間、エフェクトを使用して判定するあらゆる達成値を+SL | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

死者を生き返らせるための研究があった。
この身体はその被験者の少女の物。
彼女も含め、死者蘇生の成功例は一人もいなかった。
そうして焼却されかけた時、「私」は生まれた。
それから1年、私は姫宮零亜 (ひめみやれあ) という名前を貰い、貴重なサンプルとしてアールラボに保護されている。
私は知りたい。いえ、私も知りたい。
人間を知りたい。オーヴァードになった人間も知りたい。ジャームになった人間も知りたい。
この力も、人間を知るために、もっと人間に近づく為に手に入れた。