

キャラクター名
グレイファントム

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|----------------|----|------|-------|------|---|
| シンドローム | キュマイラ ハヌマーン | | ワークス | 高校生 | カヴァー | |
| | オプション | | 年齢 | | 性別 | |
| 覚醒 | 感染 | 衝動 | 殺戮 | 初期侵食率 | 150 | % |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 | | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|-----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 128 |
| 肉体 | 4 | 1 | 0 | 3 | | 8 | 行動値 | 8 |
| 感覚 | 1 | 0 | 0 | 2 | | 3 | (非装備時) | 8 |
| 精神 | 1 | 0 | 0 | 1 | | 2 | 戦闘移動 | 13 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 全力移動 | 26 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|--------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 4 | | 射撃 | | | RC | 2 | | 交渉 | | |
| 回避 | 2 | | 知覚 | 4 | | 調達 | 2 | | 調達 | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: 噂話 | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---------|----|-------|----|------|----|-------------------------|
| 破壊の爪 | 白兵 | 8r+4 | 1 | LV+8 | | 素手のデータ変更。 |
| 獣化形態 | 白兵 | 14r+4 | 1 | 12 | | マイナー使用。素手データ変更。必要なら移動も。 |
| ブレイククロウ | 白兵 | 18r+4 | 1 | 18 | | メジャー使用。攻撃を行なう。 |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |

| 所持品 | |
|-----|--|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | |
|-----|---------|---------|-------|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイム消費 |
| P | N | | |
| P | N | | |
| P | N | | |
| P | N | | |
| P | N | | |
| P | N | | |
| P | N | | |

最大財産P: 4 残り財産P:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------|----|------|-------|----|--------|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| 完全獣化[3] | 3 | | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: そのシーンの間、[肉体]の能力値を使用したあらゆる判定のダイスを+[LV+2]個する。ただし、このエフェクトが持続している間、素手を除くアイテムはすべて装備、使用不可となる。 | | | | | | | | |
| 破壊の爪[10] | 3 | | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: 素手のデータ変更。 | | | | | | | | |
| ハンティングスタイル | 1 | | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: あなたは戦闘移動を行なう。この移動では、離脱を行なえる。また、移動中に他のエンゲージに接触しても移動を終える必要はなく、封鎖の影響も受けない。このエフェクトは1シーンにLV回まで使用できる。 | | | | | | | | |
| コンセントレイト: キュマイラ | 2 | | メジャー | 武器 | - | 対決 | - | |
| 効果: CL-LV。 | | | | | | | | |
| 獣の力[5] | 2 | | メジャー | 武器 | - | 対決 | - | |
| 効果: このエフェクトを組み合わせた白兵攻撃の攻撃力を+[LV×2]する。 | | | | | | | | |
| 獅子奮迅[3] | 2 | | メジャー | 武器 | 範囲(選択) | 対決 | - | |
| 効果: このエフェクトを組み合わせた白兵攻撃の対象を範囲(選択)に変更する。このエフェクトは1シナリオにLV回まで使用できる。 | | | | | | | | |
| リミットリリース | ★ | | オート | 視界 | 単体 | 自動 | 100↑ | |
| 効果: あなたが判定を行う直前に使用する。その判定のクリティカル値を-1(下限値5)する。このエフェクトは1シナリオに1回まで使用できる。 | | | | | | | | |
| 死神の疾風[3] | 1 | | インジツブ | 至近 | 自身 | 自動 | 120↑ | |
| 効果: 【行動値】+10、攻撃のダメージを+3D。シーン終了が攻撃を行なうまで持続。他エフェクトと組み合わせ不可。1シナリオLV回。 | | | | | | | | |
| 瞬間退場[3] | 2 | - | オート | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: シーン退場。侵蝕率でレベルアップしない。1シナリオLV回。 | | | | | | | | |
| 生命増強[10] | 3 | - | 常時 | 至近 | 自身 | - | - | |
| 効果: 最大HP+[LV×30]。侵蝕率でレベルアップしない。 | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

▼暴走の効果変更
あなたは通常のバッドステータスの暴走の効果に加えて、暴走を受けている間、メジャーアクションでは他のキャラクターを攻撃するか、行動を放棄するしか行えなくなる。

エフェクトレベル+1、ダイス+4。
ジャムではないのでEロイスはなし。コンボ時に修正済。

▼グレイファントムの行動方針
常に暴走を受けている状態となる。基本的に公式シナリオに従う。《死神の疾風》はPC達の状態に合わせて最低1回~2回使用。グレイファントムが倒れたら、エージェント: コントローラーが射撃攻撃を行なうようになる。