

キャラクター名
グレイファントム

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ハヌマーン		ワークス	高校生	カヴァー	
			年齢		性別	
オプション	覚醒	感染	衝動	殺戮	初期侵食率	150 %
	出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	128
肉体	4	1	0	3		8	行動値	8
感覚	1	0	0	2		3	(非装備時)	8
精神	1	0	0	1		2	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	2		交渉		
回避	2		知覚	4		意志	2		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
破壊の爪	白兵	8r+4	1	LV+8		素手のデータ変更。
獣化形態	白兵	14r+4	1	12		マイナー使用。素手データ変更。必要なら移動も。
ブレイククロウ	白兵	18r+4	1	18		メジャー使用。攻撃を行なう。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
完全獣化[3]	3		マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: そのシーンの間、[肉体]の能力値を使用したあらゆる判定のダイスを+[LV+2]個する。ただし、このエフェクトが持続している間、素手を除くアイテムはすべて装備、使用不可となる。								
破壊の爪[10]	3		マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 素手のデータ変更。								
ハンティングスタイル	1		マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: あなたは戦闘移動を行なう。この移動では、離脱を行なえる。また、移動中に他のエンゲージに接触しても移動を終える必要はなく、封鎖の影響も受けない。このエフェクトは1シーンにLV回まで使用できる。								
コンセントレイト: キュマイラ	2		メジャー	武器	-	対決	-	
効果: CL-LV。								
獣の力[5]	2		メジャー	武器	-	対決	-	
効果: このエフェクトを組み合わせた白兵攻撃の攻撃力を+[LV×2]する。								
獅子奮迅[3]	2		メジャー	武器	範囲(選択)	対決	-	
効果: このエフェクトを組み合わせた白兵攻撃の対象を範囲(選択)に変更する。このエフェクトは1シナリオにLV回まで使用できる。								
リミットリリース	★		オート	視界	単体	自動	100↑	
効果: あなたが判定を行う直前に使用する。その判定のクリティカル値を-1(下限値5)する。このエフェクトは1シナリオに1回まで使用できる。								
死神の疾風[3]	1		インジブ	至近	自身	自動	120↑	
効果: 【行動値】+10、攻撃のダメージを+3D。シーン終了が攻撃を行なうまで持続。他エフェクトと組み合わせ不可。1シナリオLV回。								
瞬間退場[3]	2	-	オート	至近	自身	自動	-	
効果: シーン退場。侵蝕率でレベルアップしない。1シナリオLV回。								
生命増強[10]	3	-	常時	至近	自身	-	-	
効果: 最大HP+[LV×30]。侵蝕率でレベルアップしない。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

▼暴走の効果変更
あなたは通常のバッドステータスの暴走の効果に加えて、暴走を受けている間、メジャーアクションでは他のキャラクターを攻撃するか、行動を放棄するしか行えなくなる。

エフェクトレベル+1、ダイス+4。
ジャームではないのでEロイスはなし。コンボ時に修正済。

▼グレイファントムの行動方針
常に暴走を受けている状態となる。基本的に公式シナリオに従う。《死神の疾風》はPC達の状態に合わせて最低1回~2回使用。グレイファントムが倒れたら、エージェント: コントローラーが射撃攻撃を行なうようになる。