キャラクター名

테라다 타츠야

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ キュマイラ	**ワークス**	UGNエージェントA	**カヴァー**	동네 백수 아저씨
オプショナル		**年齢**	34	**性別**	남
覚醒	素体	**衝動**	破壊	**初期侵食率**	32 %
出自	유명인	**経験**	평범한 인생	**邂逅**	질긴 인연

	基本値	**ワークス**	**ボーナス**	**成長**	**他修正**	**能力値**
肉体	6	1	0			7
感覚	0	0	1			1
精神	0	0	1			1
社会	2	0	0			2

HP	35
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			**感覚**			**精神**			**社会**		
技能	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**
白兵	1		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	**能力**	**命中値**	**G値**	**攻撃力**	**射程**	**メモ**
		0				

防具	**価格**	**装甲**	**回避**	**行動**	**メモ**

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
아버지	P	N 疎外感		
친구	P 慕情	N		
카스가 쿄우지	P	N 憤懣		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
파괴의 손톱	1	3	−액션	지근	자신	자동성공	-	
効果：	백병．명중 0．공격력 +[LV+8]．가드 1．지근．							
짐승의 힘	2	2	+액션	지근	자신	자동성공	-	
効果：	백병 공격력에 +[LVX2]．							
완전수화	2	6	−액션	무기	단독		-	
効果：	욱체 판정에 +[LV+2]다이스 추가．							
헌팅스타일	1	1	−액션	지근	자신	자동성공	-	
効果：	마이너 액션으로 전투이동．한 씬 LV번．							
컨센트레이트 ：키마이라	2	2	+액션	-	-	-	-	
効果：	크리치 -2．							
타깃록	2	3	셋업	시야	단독	자동	-	
効果：	씬동안 대상에게 +[LVX3] 공격력．							
신수격	4	2	+액션	무기	단독	자동성공	80%	
効果：	완전수화때만 사용．조합 공격력 +[LV+2]D10．사용후 수화해제．							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

<타츠야 전투 다이스 계산 >

보정이 안들어간 다이스 (침식치 59 미만)

조합 선언

파괴의 손톱 ＋ 짐승의 힘 ＋ 완전수화 ＋ 컨센트레이트 ：키마이라 ＋ 타깃록 (셋업 프로세스 사용)

기본 명중판정 11DX8+1

회피판정 7dx

고정 데미지 23

침식치 80 이상 ~ 100미만

명중판정 13dx8+1

회피판정 9dx