

キャラクター名 黒部	プレイヤー名
---------------	--------

種族	人間	レベル	2
ジョブ	アストラルヴァンガード	カオスレート	+2
国籍	性別	男	年齢
			23
クラブ	部	クラス	高等3年
			5組
経緯	野心（地位・金・名誉を手に入れる為に撃退士になった）		
好き	テレビ、徹夜		
嫌い	アイドル、仕事		

能力値	基本値	修正	合計	判定値	生命力	上限： 21
学力	14	1	16	2d+ 5	アウル	上限： 5
青春力	10		11	2d+ 3		
政治力	10		11	2d+ 3		
力	3		4	2d+ 1		
	0			2d+		

道具類	カテゴリ	分類	効果
1	ワンド	杖	魔撃2
2	レザーグローブ	手	物理制限、堅牢2
3	シルバーリング	指	魔法制限
4	やきそばパン	食物	生命力2d6回復
5	やきそばパン	食物	生命力2d6回復
6	お酒	飲物	アウラ+1 眠気 ※ネイクからの預かり物

アドレス帳	↓好意ならチェック	アドレス帳	↓好意ならチェック
三日月真珠	①②③④⑤		①②③④⑤
林・ピーター・キング	①②③④⑤		①②③④⑤
ネイク・バイオウフ	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤

授業	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	魔力開発	生存訓練	ライトヒール	祝福	ヒール
	レベル 射程 能力 1 1	レベル 射程 能力 1 1	レベル 射程 能力 2 2	レベル 射程 能力 1 1	レベル 射程 能力 1 1
	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
	○ 常駐 <アウル>の限界値が[授業レベル×1]点上昇する	○ 常駐 <生命力>の限界値が[授業レベル×5]点上昇する	○ 補助 <アウル>を1点消費するたび、キャラクター一人の<生命力>を[1d6+そのキャラクターに対する<好意>]点回復する(授業レベル以上、<アウル>は消費出来ない)	○ 支援 <アウル>1点を消費し、射程内のキャラクター一人を目標に【学力】の判定に成功すると、そのシーンの間、目標の命中判定の達成値が[授業レベル×1]点上昇し、<生命力>を1d6点と変調を一つ回復する	○ 支援 キャラクター一人を目標に選ぶ。<アウル>1点を消費して、【青春力】の判定に成功すると、目標の<生命力>を[判定の達成値×1]点回復する。一日に[授業レベル×1]度まで使用できる

授課後	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	クラブ	社交性			
	レベル 射程 能力 1 1	レベル 射程 能力 1 1	レベル 射程 能力 1 1	レベル 射程 能力 1 1	レベル 射程 能力 1 1
	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
	○ 常駐 [(クラブ名にちなんだ単語)力]という副能力を一つ獲得する。副能力の基本値は、[コミュレベル×3]点になる。	○ 常駐 終了フェイズの「データのリセット」のタイミングで、価格が[自分の【政治力】の判定値+コミュレベル×2]以下のアイテムを維持できるようになる	○	○	○

専攻	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
	○	○	○	○	○

成長	効果	選択回数	成功率表
能力上昇	能力3つの値に+1		~10 失敗
自己修養	チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる		11~14 1
青春謳歌	対人コミュ1つのレベルを上げる		15~19 2
影響拡大	組織型コミュ1つのレベルを上げる		20~24 3
			25~29 4
			30~ 5