キャラクター名
ティリー・サヴェージ

プレイヤー名

ベースシークエンス	エレメンタラー	**レベル**	5
アザーシークエンス	エレメンタラー	**性別**	♀
出生タイプ		**年齢**	16
出自	貴族または騎士	**運命**	情熱
瑕疵			

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	3	2	0	5	35 %
知	14	4	2	20	50 %
敏	7	1	0	8	38 %
運	9	1	0	10	40 %

HP	43
MP	89
移動時ウィル	10
戦闘時ウィル	30

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	メイキング・ブースター					2			
武器2									
防具	コート								1
インナー	ノーマル								
アクセサリ	ステラマリス								
アクセサリ	ハードグラス					4			
能力値＋ボーナス		19	0	3	39	5	12	8	0
アーツ	エナジーショット					6			
その他									
総計(1)		19 %	0	3 %	39 %	17	12 %	8	1
総計(2)		19 %	0	3 %	39 %	15	12 %	8	1
総計(両)		19 %	0	3 %	39 %	17	12 %	8	1

所持品			
グリーンピル			
メンタルストリーム			
レッドピル			
ライフストリーム			
ペイシャント			

所持金： 190　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
エナジーショット	3/5	3	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果： 無属性の射撃攻撃を行う。2d6+[ALx2]ダメージ。装備がブースターなら、その攻撃力も乗る							
フィールド・オブ・ウインド	4/5	7	インスタント	自身	自身	0	
効果： [風]属性攻撃のダメージに+[4xAL]するフィールドを生成。フィールド効果は重複しない。ラウンドごとに1回まで使用可能							
メイキング・ブースター	1/5	1	インスタント	自身	自身	0	
効果： 命中+0%、攻撃力[2xAL] のブースターを作り戦闘終了まで装備する							
トータルトレイン	1/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： HP,MP最大値+[2xAL]　ベースとアザーのシークエンスが同じキャラクター専用							
フィジックス	1/3	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 物理学に関する【知】判定に+[10xAL]%							
ジオグラフィ	1/3	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 地学に関する【知】判定に+[10xAL]%							
リーンフォース	1/4	1	インスタント	自身	自身	0	
効果： 次に行う攻撃に属性を付与する。付与する属性はアーツを覚えるときに決めた選択肢から選ぶ(風)							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

瑕疵：自分勝手
あなたは、とても自分勝手な性格で、常に自分に都合の良い考え方をします。