キャラクター名

シリル

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	15
メインクラス	レクイエム	**暗示**	幸福
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	13

初期配置	花園
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
謝罪	傷つけてしまった、大切な人を、謝らなくちゃ
金欲	金を手に入れるために手段を選ばなかった
故郷	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの（本）	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ノア	信頼	3	①②③④⑤	
アンジュ	恋心	3	①②③④⑤	
ルフナ	信頼	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		癒し		オート	なし		自分に対しての対話判定の出目+1
メインクラス		死の手		ラピッド	なし	自身	攻撃マニューバ1つをラピッドで使用可能
メインクラス		銃型		ジャッジ	2	0〜1	妨害2。その後同対象に射撃攻撃1
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	なし	自身	攻撃判定を振りなおす
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		二丁拳銃		アクション	3	0〜1	射撃攻撃2+連撃1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1〜3	射撃攻撃5
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		スコープ		ジャッジ	なし	自身	砲撃、射撃攻撃に支援2
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
胴		たからもの		オート			