

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	♀
称号クラス				年齢	17
種族	エルダナーン			境遇	義理の親
出自 (効果)	料理下手			目標	生涯の伴侶

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	8	9	15	9	10	7
ボーナス	2	2	3	5	3	3	2
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正							
能力値	2	2	3	7	4	5	3

HP	25
MP	38
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胸部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具	グリモア								
能力値			2	0	3	0	5	7	7
スキル									
その他									
総計(右)			1	2					
総計(左)					3	6	5	7	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 3 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 6  
 最大重量: 7  
 所持金: 0  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 作成時に知力基本値+3								
マジシャンズマイト	2	-	パッシブ	-	自身	自動成功	-	
効果: 魔法攻撃のダメージに+2Dする。								
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 魔術判定に+1D。								
サモン・リヴァイアサン	1	8	メジャー	20m	範囲(選択)	魔術判定	-	
効果: 対象に2D<無>属性の魔法ダメージ。1点でもダメージを与えると[スリッ]を与える。								
フォースプリンガー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 無属性の魔法ダメージに+4。								
モンスターロア	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: エネミー識別の判定に+1D。								
ハンティング	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果: シーン終了時に使用。HP回復を行う。[HP]を2D+2点回復する。次のシーンまでに時間の経過が少ない、近くに動物がいない等の理由GMIは使用を却下して良い。使用が認められなかった場合は、使用回数には数えない。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

所持品

- 冒険者セット
- MPポーション