

キャラクター名
リード＝マーニ

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	バード	Lv.1:	バード	性別	男
称号クラス				年齢	15
種族	フィルボル			境遇	平凡
出自 (効果)	商人			目標	金銭

	筋力	器用	敏捷	智力	感知	精神	幸運
基本値	6	9	22	7	12	21	9
ボーナス	2	3	7	2	4	7	3
クラス修正	0	1	0	1	1	2	1
他修正							
能力値	2	4	7	3	5	9	4

HP	57
MP	82
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ダンシングナイフ	至近	0	2	2	0	0	0	0
左手	おしゃれの盾		0	0	0	3	0	-1	0
頭部	サークレット					2			
胸部	ローブ					2			
補助	マント					1			
装身具	高級楽器、幸運のペンダント								
能力値			4	0	7	0	9	12	7
スキル							3		
その他									5
総計(右)			4	2					
総計(左)			4	0	9	8	12	11	12
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定	9			9	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	: 毒を回復
バックパック	犬 (ラクダ)
ポーションホルダー	: 重量+20 移動力+5
冒険者セット	崩壊の角笛×1
ハイHPポーション×2	: ディスコードの効果+2 D
	: HPを4 D [+2] 回復
ハイMPポーション×8	: エリンディル西方内の事柄に関する判定+1
	: MPを4 D [+2] 回復
万能薬×1	: ムーブ: 使用者を10m転移、エンゲージの影響を受けない
	: バッドステータス回復
	毒消し×1

現在重量: 23
最大重量: 36

所持金: 10345
預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックレジスト	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 作成時に魔法防御力+3								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
アフエクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動成功	1/シリオ	
効果: 対象が受ける予定のダメージを0に変更								
ブレッシング	1	6	Xジャー	至近	単体	魔術	-	
効果: 対象が行う判定に+1 D、ラウンド終了まで継続、CL: コスト0								
インボーグ	1	6	Xジャー	20m	単体	魔術	-	
効果: 回避判定に+1D、シーン終了まで継続、CL: コスト0								
ガルドル	1	2(4)	呪歌使用時	-	自身	自動	-	
効果: 呪歌と同時に使用により対象: 「範囲」→「範囲(選択)」								
アンセム	1	4(6)	メジャー	20m	範囲	呪歌	-	
効果: HP回復: 3D+CL×2 [+2]、CL: ダイスロール増加								
ディスコード	4	2(4)	DR直前	20m	単体	自動	1/ラウンド	
効果: ダメージ増加+(SL)D								
ファイトソング	1	-	セットアップ	20m	単体*	自動	1/シリオ	
効果: シナリオ~回のスキルの使用回数を+1								
バラード	5	4(6)	Xジャー	20m	範囲	呪歌	-	
効果: 「物理防御」or「魔法防御」を+SL×2、シーン終了まで、CL: コスト0								
フェイス: アエマ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: HP,MP回復を行うスキル、アイテム、パワーの効果に+2								
ストライダー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 封鎖されたエンゲージから離脱する際に「行動値」+1 D								
フックダウン	1	3	クリンナップ	-	自身	自動	1/シーン	
効果: ポーションを飲む								
トレーニング: 俊敏	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 選択した基本値+3								
トレーニング: 精神	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 同上								

成長点あまり: 3

