

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン		ワークス	レネゲイドビーイングB	カヴァー		
	ハヌマーン						
オプショナル			年齢			性別	
覚醒	死	衝動	解放			初期侵食率	80 %
出自			経験			邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	44
肉体	2	0	0		4	6	行動値	16
感覚	2	1	0		4	7	(非装備時)	16
精神	2	0	0			2	戦闘移動	21
社会	2	0	0			2	全力移動	42

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		R C			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	白兵	10r+1	7	20		相手のドッジ-1d/自身のドッジ+3d
		0				
		0				
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
		ロイス			
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス消費
		Eロイス：アラガミ	P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
		最大財産P: 4 残り財産P：			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：ハヌマーン	3	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：クリ値-lv								
音速攻撃<白兵>	1	-	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：ダイス+lv個								
疾風剣<白兵>	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：相手のドッジ-lv個								
浸透激<白兵>	5	2	メジャー	武器	単体	対決	-	
効果：ガードできない。1シナリオlv回								
ブレインシェイク：ハヌマーン	1	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果：命中時、放心付与								
エアロドライブ	1	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：素手データを、命中：-2 攻撃力+[lv+5] 使う度HP-5								
影走り	4	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：戦闘移動、1シナリオlv回								
バトルビート	3	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：そのメイン中、ハヌマーンダイスを+lv個								
一陣の風	7	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：移動してたら攻撃力+[lv*2]								
残像	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：移動してたらドッジ+[lv+2]個								
援護の風	7	2	オート	視界	単体	自動	-	
効果：判定ダイス+lv個、1ラウンド1回。								
	★							
効果：								
効果：								

Eロイス：アラガミ
効果：任意の能力値に8ポイント振り分ける。最大HP+10