

キャラクター名  
コルヴェア・カルミナント

プレイヤー名

|       |      |      |                              |    |    |
|-------|------|------|------------------------------|----|----|
| 種族    | ドワーフ | 種族特徴 | 暗視、剣の加護/炎身                   |    |    |
| 生まれ   | 銃使い  | 性別   | ♀                            | 年齢 | 14 |
| 冒険者Lv | 9    | 経歴   | かつて信頼できる友人がいた                |    |    |
| 経験点   | 340  |      | 大けがをしたことがある<br>今でも使う決めポーズがある |    |    |

|   |   |     |     |    |     |        |      |
|---|---|-----|-----|----|-----|--------|------|
| 技 | 7 | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値    | ボーナス |
|   |   | 器用度 | 17  | 8  |     | 32 + 1 | 5    |
| 体 | 6 | 敏捷度 | 6   |    | -6  | 7      | 1    |
|   |   | 筋力  | 8   | 2  |     | 16 + 2 | 3    |
| 心 | 7 | 生命力 | 7   | 3  |     | 16     | 2    |
|   |   | 知力  | 6   | 7  |     | 20     | 3    |
|   |   | 精神力 | 14  | 3  |     | 24     | 4    |

|    |     |    |     |
|----|-----|----|-----|
| 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
|    |     |    |     |
|    |     |    |     |
|    |     |    |     |
|    |     |    |     |

| 戦闘特技     |        |
|----------|--------|
| 牽制攻撃     | IB36 p |
| 武器習熟A/ガン | IB31 p |
| 魔法収束     | IB39 p |
| 魔法誘導     | IB32 p |
| 魔法制御     | IB32 p |
|          | p      |
|          | p      |
|          | p      |
|          | p      |
|          | p      |
|          | p      |

|        |    |    |
|--------|----|----|
| 言語     | 会話 | 読文 |
| 交易共通語  | ○  | ○  |
| ドワーフ語  | ○  | ○  |
| 魔動機文明語 | ○  | ○  |
|        |    |    |
|        |    |    |
|        |    |    |
|        |    |    |
|        |    |    |
|        |    |    |

| 練技/呪歌/騎芸/賦術 |  |
|-------------|--|
| キャッツアイ      |  |
| ビートルスキン     |  |
| チャージ        |  |
| HP強化        |  |
| 探索指令        |  |
| 騎獣強化        |  |
| 獅子奮迅        |  |
| HP超強化       |  |
| 特殊能力開放      |  |
| 限界駆動        |  |
| トランブル       |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |

| 技能    | 技能レベル | 基本命中力 | 基本回避力 | 基本ダメージ | 基本追加ダメージ |
|-------|-------|-------|-------|--------|----------|
| ファイター | 0     |       |       |        |          |
| グラブラー | 0     |       |       |        |          |
| フェンサー | 0     |       |       |        |          |
| シューター | 7     | 12    | 8     | 10     |          |

| 鎧と盾                  |         | 必要ランク | 筋力 | 回避力 | 防護点   |
|----------------------|---------|-------|----|-----|-------|
| 鎧                    | チェーンメイル |       | 18 | -1  | 6     |
| 盾                    |         |       |    |     |       |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) |         |       |    |     | 1     |
| 回避技能                 |         |       |    | 合計値 | -1 11 |

| 武器                       | 用法  | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力    | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|--------------------------|-----|------|------|--------|----|--------|----|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|
| 魔法のスマートカービン<br>射程30m、装填4 |     |      |      | 2d+ 12 |    | 13     |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
| デリンジャー<br>射程10m、装填2      | 1H  | 1    | 1    | 2d+ 13 | 10 | 10     |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
| デリンジャー<br>射程10m、装填2      | 1H  | 1    | 1    | 2d+ 13 | 10 | 10     |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
| マレット                     |     |      | 1    | 2d+ 13 |    | 10     |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
| ジャベリン                    | 1H投 | 5    | -1   | 2d+ 11 | 10 | 10     | 10 |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|                          |     |      |      | 2d+    |    |        |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|                          |     |      |      | 2d+    |    |        |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|                          |     |      |      | 2d+    |    |        |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |

|      |      |      |
|------|------|------|
| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 |
| 3 m  | 7 m  | 21 m |

|        |     |
|--------|-----|
| 回避     | 防護点 |
| 2d+ -1 | 11  |

|    |
|----|
| HP |
| 45 |

|      |     |    |      |     |    |
|------|-----|----|------|-----|----|
| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
| 魔動機術 | 6   | 9  |      |     |    |
|      |     |    |      |     |    |
|      |     |    |      |     |    |
|      |     |    |      |     |    |

|          |       |
|----------|-------|
| 魔物知識/弱点  | 先制力   |
| 2d+ 12/× | 2d+ 0 |

|        |        |
|--------|--------|
| 生命抵抗   | 精神抵抗   |
| 2d+ 11 | 2d+ 13 |

|    |
|----|
| MP |
| 44 |

| 装備品          | 説明      |
|--------------|---------|
| 頭 マギスフィア+1   | A       |
| 耳 [MP]石人の耳飾り | 敏捷-6    |
| 顔 [HP]狩人の解析鏡 |         |
| 首 マギスフィア+1   | B       |
| 背中 マギスフィア大   | A       |
| 右手 筋力の腕輪     |         |
| 腰 ブラックベルト    |         |
| 足 バレットポーチ    | 24発まで弾丸 |
| その他マギスフィア大   | B       |

| 装備品      | 説明  |
|----------|-----|
|          |     |
|          |     |
|          |     |
|          |     |
| 左手 器用の指輪 | 割る用 |
|          |     |
|          |     |

|  |   |
|--|---|
| <p>— その他メモ —</p> <p>幼少期から料理屋の娘として生まれ、素材運びの車に揺られて育った。幼いころから峠を走るコツを習い、若くして魔動機乗りとして大成していった。</p> <p>ある日、学び舎の友人たちと旅行に行った際に崖から転落する。魔物が何かの襲撃だったらしい。鬱蒼と生い茂る森の中に閉じ込められ、死にかけたが、一人だけ生還する。</p> <p>以来、魔物に対する脅威を排除すべく、冒険者としても活動をするようになる。上記経緯のせいで風評被害として「人食い」のあだ名を持つ事となったため、逃げるようにフットランドにやってきた。</p> <p>一人称「うち」 エセ関西弁（西ドワーフ訛り）<br/>決めポーズ1両手をデスメタルなポーズで「レストインピース（安らかに眠れ）」</p> | <p>自動失敗<br/>チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉚</p> <p>□□□□㉛</p> |
|--|---|

