キャラクター名

プレイヤー名

ベースシークエンス	アンビュラス	**レベル**	4
アザーシークエンス	エレメンタラー	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	

出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	3	0	0	3	33 %
知	12	0	0	12	42 %
敏	11	8	0	19	49 %
運	7	0	0	7	37 %

HP	40
MP	66
移動時ウィル	9
戦闘時ウィル	28

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器１									
武器２									
防具	戦闘用コート								4
インナー	ディフェンド								1
アクセサリ									
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		27	0	2	35	0	4	19	0
アーツ									
その他									
総計(１)		27 %	0	2 %	35 %	0	4 %	19	5
総計(２)		27 %	0	2 %	35 %	0	4 %	19	5
総計(両)		27 %	0	2 %	35 %	0	4 %	19	5

所持品			
活動基本装備			

所持金：　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
	1/	0	アクション	自身	自身	0	
効果：							
	1/		アクション	自身	自身	0	
効果：							
ブースト・タフネス	5/5	3	アクション	遠距離	味方単体	0	
効果：　戦闘終了まで対象の防御力に+[2xAL]。この効果は重複しない(他人のアーツとは重複する)							
エレメンタル・シールド	5/5	3	インスタント	自身	自身	0	
効果：　今行われている攻撃があなたに与えるダメージを-[AL]d6。対象拡大不可。　1ラウンド1回まで							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							