キャラクター名

プレイヤー名

ベースシークエンス	グラディウス	**レベル**	1
アザーシークエンス	エレメンタラー	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	
出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	9	0	0	9	39 %
知	6	0	0	6	36 %
敏	6	0	0	6	36 %
運	12	0	0	12	42 %

HP	40
MP	30
移動時ウィル	6
戦闘時ウィル	22

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	ジャベリナー	-1	7						
武器2									
防具	防護ベスト								3
インナー	ノーマル								
アクセサリ									
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		30	6	10	24	0	4	6	0
アーツ		2							
その他									
総計(1)		31 %	13	10 %	24 %	0	4 %	6	3
総計(2)		32 %	6	10 %	24 %	0	4 %	6	3
総計(両)		31 %	13	10 %	24 %	0	4 %	6	3

所持品			
活動基本装備			
ヴァイタルドリンク			

所持金： 60　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：	1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない						
フルスイング	1/5	3	インスタント	自身	自身	1	
効果：	命中の直前に使用し、ダメージ+[3xAL]。1回の攻撃に1回まで使用可能						
スピア・エンハンス	1/5	0	パーマネント	自身	自身	1	
効果：	スピアによる武器攻撃の命中に+[2xAL]%						
エレメンタル・シールド	1/5	3	インスタント	自身	自身	0	
効果：	今行われている攻撃があなたに与えるダメージを-[AL]d6。対象拡大不可。　1ラウンド1回まで						
トランスミューテーション	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：	キャラクター作成時のみ取得可能　アザーシークエンスの能力上昇値を、グラディウスのものに置き換え						
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							