キャラクター名

プレイヤー名

ベースシークエンス	サジタリア	**レベル**	1
アザーシークエンス	サジタリア	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	

出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	7	0	0	7	37 %
知	10	0	0	10	40 %
敏	8	0	0	8	38 %
運	8	0	0	8	38 %

HP	34
MP	38
移動時ウィル	6
戦闘時ウィル	22

装備品		**命中**	**威力**	**回避**	**命中**	**威力**	**回避**	**行動**	**防護**
武器1	アイアンボルト					4			
武器2									
防具	プロテクター								2
インナー	ノースリーブ						1		
アクセサリ	レイヴンマークス						1		
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		15	0	8	40	0	9	8	0
アーツ					2				
その他									
総計(1)		15 %	0	8 %	42 %	4	11 %	8	2
総計(2)		15 %	0	8 %	42 %	0	11 %	8	2
総計(両)		15 %	0	8 %	42 %	4	11 %	8	2

所持品			
活動基本装備			
ヴァイタルドリンク			

所持金： 40　　預金・借金：

アーツ名	**AL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**メモ**
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
シャープショット	2/5	2	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果： 射撃攻撃を行う。ダメージに+[3xAL]							
ショット・エンハンス	2/5	0	パーマネント	自身	自身	2	
効果： ショットの射撃攻撃命中に+[2xAL]%							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							