キャラクター名	プレイヤー名

ベースシークエンス	アンビュラス	**レベル**	1
アザーシークエンス	プロミネンス	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	
出自		**運命**	
瑕疵			

	初期	**成長**	**他修正**	**能力値**	**一般判定成功率**
体	3	0	0	3	33 %
知	12	0	0	12	42 %
敏	10	0	0	10	40 %
運	8	0	0	8	38 %

HP	26
MP	44
移動時ウィル	6
戦闘時ウィル	22

装備品		**命中**	**威力**	**回避**	**命中**	**威力**	**回避**	**行動**	**防護**
武器1	アイアンボルト					4			
武器2									
防具	コート								1
インナー	ノーマル								
アクセサリ	カーバンクルハート								
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		24	0	2	32	0	5	10	0
アーツ									
その他									
総計(1)		24 %	0	2 %	32 %	4	5 %	10	1
総計(2)		24 %	0	2 %	32 %	0	5 %	10	1
総計(両)		24 %	0	2 %	32 %	4	5 %	10	1

所持品			
活動基本装備			
ヴァイタルドリンク			
ハリー			

所持金：	50	預金・借金：

アーツ名	**AL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**メモ**
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：	1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない						
ヒーリング	1/5	3	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果：	対象のHPを[2+AL]d6回復する(ベースがアンビュラスなら、運の半分が効果量にプラス)						
ファースト・エイド	1/5	3	インスタント	遠距離	味方単体	3	
効果：	1ラウンド1回使用可能。対象のHPを[AL]d6回復する						
ウォークライ	1/5	10	アクション	自身	自身	0	
効果：	戦闘終了まであなた以外の味方全員の攻撃のダメージに+[ALx3] このアーツの効果は誰のとも重複しない						
スフィア・アンビュラス	1/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果：	種別がPEでないアンビュラスのアーツの対象数を[AL]体増やす。　X:増えた対象数x使用アーツコスト						
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							