

キャラクター名

プレイヤー名

ベースシークエンス	アンビュラス	レベル	1
アザーシークエンス	プロミネンス	性別	
出生タイプ		年齢	
出自		運命	
		瑕疵	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	3	0	0	3	33 %
知	12	0	0	12	42 %
敏	10	0	0	10	40 %
運	8	0	0	8	38 %

HP	26
MP	44
移動時 ウィル	6
戦闘時 ウィル	22

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	アイアンボルト					4			
武器2									
防具	コート								1
インナー	ノーマル								
アクセサリ	カーバンクルハート								
アクセサリ									
能力値+ボーナス		24	0	2	32	0	5	10	0
アーツ									
その他									
<b>総計(1)</b>		24 %	0	2 %	32 %	4	5 %	10	1
<b>総計(2)</b>		24 %	0	2 %	32 %	0	5 %	10	1
<b>総計(両)</b>		24 %	0	2 %	32 %	4	5 %	10	1

所持品	
活動基本装備	
ヴァイタルドリンク	
ハリー	

所持金： 50

預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能 ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
ヒーリング	1/5	3	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果： 対象のHPを[2+AL]d6回復する(ベースがアンビュラスなら、運の半分が効果量にプラス)							
ファースト・エイド	1/5	3	インスタント	遠距離	味方単体	3	
効果： 1ラウンド1回使用可能。対象のHPを[AL]d6回復する							
ウォークライ	1/5	10	アクション	自身	自身	0	
効果： 戦闘終了まであなた以外の味方全員の攻撃のダメージに+[ALx3] このアーツの効果は誰のとも重複しない							
スフィア・アンビュラス	1/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果： 種別がPEでないアンビュラスのアーツの対象数を[AL]体増やす。 X:増えた対象数x使用アーツコスト							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							