キャラクター名

プレイヤー名

ベースシークエンス	サジタリア	**レベル**	1
アザーシークエンス	クロスバイツ	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	
出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	7	0	0	7	42 %
知	7	0	0	7	42 %
敏	11	0	0	11	46 %
運	8	0	0	8	43 %

HP	34
MP	35
移動時ウィル	6
戦闘時ウィル	22

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	アイアンボルト					4			
武器2									
防具	防護ベスト								3
インナー	アクティブ								
アクセサリ									
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		16	0	8	40	0	8	11	0
アーツ									
その他									
総計(1)		16 %	0	8 %	40 %	4	8 %	11	3
総計(2)		16 %	0	8 %	40 %	0	8 %	11	3
総計(両)		16 %	0	8 %	40 %	4	8 %	11	3

所持品			
活動基本装備			
ヴァイタルドリンク			

所持金：	10
預金・借金：	

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：	1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない						
アジェイセント・シューティング	1/5	2	インスタント	自身	自身	2	
効果：	射撃攻撃を行う直前に使用。ダメージに+[4xAL]、ただし射程は近距離になる。攻撃ごとに1回使用可能						
ダークエッジ	1/5	2	インスタント	自身	自身	0	
効果：	戦闘終了まで、あなたの攻撃は闇属性になる。さらにダメージを与えた場合、対象は鈍重状態になる						
ドレインライフ	2/3	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：	あなたの攻撃が敵にダメージを残したとき、あなたはHPを[AL]d6回復。1ラウンド1回使用可能。拡大不可						
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							