


プレイヤー名 \_\_\_\_\_



マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		助言		ジャッジ	0	0～2	妨害1か支援1
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。
メインクラス		断罪		ジャッジ	0	自身	攻撃判定の出目を6にする
サブクラス		集中		ラピッド	2	自身	以降、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1。
ポジション		憎まれ役		オート	効果参照	効果参照	他の姉妹が狂気判定に失敗または大失敗した際、その結果を成功に変えてもよい。結果を変更したなら、あなたは任意の未練に狂気点1点加える
頭		のうみそ		オート	なし	自身	行動力+2
頭		めだま		オート	なし	自身	行動力+1
頭		カンフー		オート	なし	自身	行動力+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		芝刈り機		アクション	3	0	白兵攻撃3+連撃2。
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断。
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
胴		せぼね		アクション	1	自身	同じターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1（最低0）。
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1
胴		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1。
胴		リフレックス		オート	なし	自身	行動力+1
胴		本（宝物）		オート	なし	なし	宝物。バトルパート終了時、任意の未練一つ選んで狂気点を一点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く
胴		ジェットノズル		ダメージ	効果参照	自身	自身のダメージを与えた際のみ使用可。コストとして、あなたは任意のパーツを1つ損傷する。白兵・肉弾ダメージ+1（重複不可）。1ターンに何度でも使用してよい。
胴		心臓		オート	なし	自身	行動力+1
胴		血塗れの人形		オート	なし	なし	宝物。バトルパート終了時、任意の未練一つ選んで狂気点を一点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く
脚		ほね		アクション	3	自身	移動