

キャラクター名

ユウラ

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	12
メインクラス	タナトス	暗示	陥穿
サブクラス	レクイエム	寵愛点	11

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	1	4
変異	0	1	1
改造	1	1	4

記憶のカケラ	内容
笑顔	心からの笑顔。本当に幸せな笑顔。それがあなたの脳裏にいつも浮かぶ。誰の笑顔なのだろう。大切な人だろうか、家族だろうか、娘に拂った自分の笑顔だったりいいな、誰ともわからない笑顔にあなたは引かれる。
少女	あなたの傍には一人の少女がいた。彼女の名前も顔も関係さえも忘れただけど、その笑みはまだ心に残っている。彼女を愛していた。あなたは、そんな笑みを見てくれる仲間を愛する。
甘い唇	柔らかな唇の感触を覚えている。いつどこでなのか、誰とのかさえ、わからなければ。そっと触れた、あの唇の感触は覚えている。今、街にいる子の誰かも、みんな甘い唇を持っているのだろうか……。
孤独	
廃棄	

未練						
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ		
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パートとして所持。破壊で狂気点+1		
エイプリル	依存	3	①②③④⑤			
シャル	依存	2	①②③④⑤			
カサネ	恋心	1	①②③④⑤			
ソロメ	保護	1	①②③④⑤			
ナオミ	憐憫	2	①②③④⑤			

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		助言		ジャッジ	0	0~2	妨害1か支援1
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してもよい。
メインクラス		断罪		ジャッジ	0	自身	攻撃判定の出目を6にする
サブクラス		集中		ラピッド	2	自身	以降、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1。
ポジション		憎まれ役		オート	効果参照	効果参照	他の姉妹が狂気判定に失敗または大失敗した際、その結果を成功に変えてでもよい。結果を変更したなら、あなたは任意の未練に狂気点1点加える
頭		のうみそ		オート	なし	自身	行動力+2
頭		めだま		オート	なし	自身	行動力+1
頭		カンフー		オート	なし	自身	行動力+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		芝刈り機		アクション	3	0	白兵攻撃3+連撃2。
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断。
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防護1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
胴		せぼね		アクション	1	自身	同じターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1(最低0)。
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1
胴		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自分がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1。
胴		リフレックス		オート	なし	自身	行動力+1
胴		本(宝物)		オート	なし	なし	宝物。バトルパート終了時、任意の未練一つ選んで狂気点を一点減らす。このパートは損傷時に所持パートから取り除く
胴		ジェットノズル		ダメージ	効果参照	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして、あなたは選択したページを1つ復讐する。白兵・肉弾ダメージ+1(重複不可)。1ページに何度も使用可能。
胴		心臓		オート	なし	自身	行動力+1
胴		血塗れの人形		オート	なし	なし	宝物。バトルパート終了時、任意の未練一つ選んで狂気点を一点減らす。このパートは損傷時に所持パートから取り除く
脚		ほね		アクション	3	自身	移動