

キャラクター名 \_\_\_\_\_

プレイヤー名 \_\_\_\_\_

ベースシークエンス	サジタリア	レベル	1
アザーシークエンス	サジタリア	性別	
出生タイプ		年齢	
出自		運命	瑕疵

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	5	0	0	5	40%
知	5	0	0	5	40%
敏	13	0	0	13	48%
運	10	0	1	11	46%

HP	32
MP	33
移動時 ウィル	6
戦闘時 ウィル	22

装備品	命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1					4			
武器2								
防具								2
インナー								
アクセサリ								
アクセサリ								
能力値+ボーナス	16	0	9	41	0	9	13	0
アーツ				2				
その他								
<b>総計(1)</b>	16 %	0	9 %	43 %	4	9 %	13	2
<b>総計(2)</b>	16 %	0	9 %	43 %	0	9 %	13	2
<b>総計(両)</b>	16 %	0	9 %	43 %	4	9 %	13	2

所持品	
活動基本装備	
ヴァイタルドリンク	

所持金： 10

預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能 ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
シャープショット	1/5	2	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果： 射撃攻撃を行う。ダメージに+[3xAL]							
リベリオン	1/3	0	パーマナント	自身	自身	2	
効果： 射撃攻撃でクリティカルしたとき、そのダメージにさらに+[5xAL]							
ショット・エンハンス	1/5	0	パーマナント	自身	自身	2	
効果： ショットの射撃攻撃命中に+[2xAL]%							
セーフティネット	1/3	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ[AL]回使用可能。ウィル5点を得る。ベースとアザーのシークエンスが同じハイランダーのみ使用可能							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							