キャラクター名

プレイヤー名

ベースシークエンス	サジタリア	**レベル**	1
アザーシークエンス	サジタリア	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	
出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	5	0	0	5	40 %
知	5	0	0	5	40 %
敏	13	0	0	13	48 %
運	10	0	1	11	46 %

HP	32
MP	33
移動時ウィル	6
戦闘時ウィル	22

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	アイアンボルト					4			
武器2									
防具	プロテクター								2
インナー	アクティブ								
アクセサリ	ラッキーダイム								
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		16	0	9	41	0	9	13	0
アーツ					2				
その他									
総計(1)		16 %	0	9 %	43 %	4	9 %	13	2
総計(2)		16 %	0	9 %	43 %	0	9 %	13	2
総計(両)		16 %	0	9 %	43 %	4	9 %	13	2

所持品			
活動基本装備			
ヴァイタルドリンク			

所持金： 10　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：	1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない						
シャープショット	1/5	2	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果：	射撃攻撃を行う。ダメージに+[3xAL]						
リベリオン	1/3	0	パーマネント	自身	自身	2	
効果：	射撃攻撃でクリティカルしたとき、そのダメージにさらに+[5xAL]						
ショット・エンハンス	1/5	0	パーマネント	自身	自身	2	
効果：	ショットの射撃攻撃命中に+[2xAL]%						
セーフティネット	1/3	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：	1シナリオ[AL]回使用可能。ウィル5点を得る。ベースとアザーのシークエンスが同じハイランダーのみ使用可能						
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							