キャラクター名

ラン

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	13
メインクラス	タナトス	**暗示**	陥
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	15

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
食い込む指	
船旅	
愛猫	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
レーブ	執着	3	①②③④⑤	
ゼルマ	対抗	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		地獄の住人		オート	なし	自身	BPで地獄にいる際、攻撃判定の出目が+1される
メインクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において出目+1
メインクラス		殺劇		オート		自身	BPで同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃する際、自身の出目+1、ダメージ+1
サブクラス		失敗作		オート			攻撃判定・切断判定の出目は全て+1.BPでの毎ターン終了時、戦闘終了時に任意のパーツ一つ損傷
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート		自身	1
頭		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵、肉弾ダメージ+1
頭		アドレナリン		オート		自身	1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		名刀		アクション	2	自身	白兵攻撃2+切断、攻撃判定の出目+1
腕		たからもの		オート			腕輪
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート		自身	1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1