

キャラクター名  プレイヤー名

種族				レベル	1
ジョブ	アストラルヴァンガード			カオスレート	+2
国籍		性別		年齢	
クラブ		部	クラス	年	組
経緯					
好き					
嫌い					

能力値	基本値	修正	合計	判定値	生命力	上限： 18
学力	10	2	12	2d+ 4	アウル	上限： 3
青春力	14	4	18	2d+ 6		
政治力	6		6	2d+ 2		
	3		3	2d+ 1		
	0			2d+		

道具類	カテゴリ	分類	効果
1			
2			
3			
4			
5			
6			

アドレス帳	↓好意ならチェック	アドレス帳	↓好意ならチェック
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤

授業	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日						
	交流授業			通常授業			ヒール			ブレスシールド			祝福						
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力				
	1			1			1		青春力	1			1	2	学力				
使用回数	○○○○⑤			使用回数	○○○○⑤		使用回数	○○○○⑤		使用回数	○○○○⑤		使用回数	○○○○⑤					
	○○○○⑩			○○○○⑩		○○○○⑩		○○○○⑩		○○○○⑩			○○○○⑩						
○	青春力+[Lv*2]			○	学力+[Lv*2]			○	支援			○	補助			○	支援		
									シーン内の対象を一人選び判定を行う 対象の生命力を[達成値]点回復する。一日授業レベル回復まで				自分が分類「防具/シールド」のアイテムを消費してガード判定を行うときに使用出来る。ガード判定の達成値が[授業レベル*2]点上昇する。				シーン内の対象を一人選び判定を行う 対象の命中判定達成値を+Lv点する0 また、生命力を1d6と変調を1つ回復する		

専攻	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日						
	クラブ			バンド															
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力				
	1			1			1			1			1						
使用回数	○○○○⑤			使用回数	○○○○⑤		使用回数	○○○○⑤		使用回数	○○○○⑤		使用回数	○○○○⑤					
	○○○○⑩			○○○○⑩		○○○○⑩		○○○○⑩		○○○○⑩			○○○○⑩						
○	副能力値+[Lv*3]			○	青春力+[Lv*2]			○				○				○			

成長	効果	選択回数	成功率表	
能力上昇	能力3つの値に+1		~10	失敗
自己修養	チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる		11~14	1
青春謳歌	対人コミュ1つのレベルを上げる		15~19	2
影響拡大	組織型コミュ1つのレベルを上げる		20~24	3
			25~29	4
			30~	5