キャラクター名

ハルノ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	15
メインクラス	ステーシー	**暗示**	喪失
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
手紙　9	
邪悦β47	
大災害	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
のぞみ	嫌悪	3	①②③④⑤	
イア	憧憬	3	①②③④⑤	
シュウカ	友情	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す
メインクラス		メイド式おじゃま術(蠢く肉片)		ジャッジ		0-2	ダメージを受けている際のみ使用可。妨害3
メインクラス		メイド式治療術(臓物豚)		オート			戦闘終了時、あなたを含む姉妹全員、損傷している【はらわた】を修復してよい
サブクラス		メイドの流儀(死人の流儀)		ジャッジ		0-1	コストの代わりに、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。支援2or妨害2
頭		ハッケイ		ラピッド	0	0	自身には不可、移動1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		救急箱		オート			このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自分以外の姉妹の損傷している基本パーツ合計3つを選んで損傷前の状態に戻してもよい
腕		メイドの目(余分な頭目)		ジャッジ	1	0-1	支援2
腕		展開式チャクラム(空飛ぶギロチン)		アクション	3	0-1	白兵攻撃1+切断+転倒)
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		アルビノ		ジャッジ	0	0-1	支援1
胴		メイド服		オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1