キャラクター名: オキタ・クレハ

プレイヤー名:

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	6
サポートクラス	ダンサー	**Lv.1:**	サムライ	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	20
種族	ヴァーナ			**境遇**	天啓
出自 (効果)	冒険者			**目標**	修行

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	11	16	20	6	16	6	8
ボーナス	3	5	6	2	5	2	2
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正							
能力値	3	6	8	2	6	3	3

HP	65
MP	53
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	村正	至近	-1	12	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	踊り子の衣装				1	1			
補助									
装身具	手入れ道具								
能力値			6	0	8	0	3	14	8
スキル			4	7					
その他									
総計(右)			9	19	9	1	3	14	8 m
総計(左)			10	7					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定	3			3	+ 2 d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
ポーションホルダー	
MPポーション*5本	

現在重量： 10		
最大重量： 16	所持金： 160	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
インタラプト	1		効果参照	視界	単体	自動成功	ｼｰﾌ､ｼﾅﾘｵ1回	
効果： 対象が発動したスキルの即時終了。コストは消費される								
トゥーハンドアタック	2		パッシブ		自身			
効果： 武器を部位：両に変更、攻撃力に＋SL								
スピリット・オブ・サムライ	2		アイテム		自身			
効果： 虎徹、村正を取得								
スペシャライズ：刀	4		パッシブ		自身			
効果： 命中、攻撃に+SL								
バタフライダンス	1		パシッブ		自身			
効果： 回避判定+1D。計算済み								
アームズマスタリー：刀	1		パッシブ		自身			
効果： 武器の命中判定に+1D。計算済み								
ソニックブーム	1	4	メジャー		単体			
効果： 対象に白兵攻撃、射程：SL*10m。エンゲージ外の敵も対象可能								
ソニックバースト	1	2	ｿﾆｯｸﾌﾞｰﾑ		自身	自動成功	刀装備	
効果： ｿﾆｯｸﾌﾞｰﾑと同時発動。ダメージに+(SL)D								
ソードダンス	1	5	マイナー		自身	自動成功		
効果： 白兵攻撃のダメージに+敏捷								
ステップ：ダーク	2	4	セットアップ		自身	自動成功		
効果： シーン継続、回避判定の達成値に+ＳＬ*2								
バトルステップ	2		パッシブ		自身			
効果： ステップ発動中、命中、回避、ダメージに+ＳＬ								
ファインドトラップ	1		パッシブ		自身			
効果： トラップ探知の判定に+1D（計算済み）								
リムーブトラップ	1		パッシブ		自身			
効果： トラップ解除の判定に+1D（計算済み）								

キャラクター名
オキタ・クレハ

プレイヤー名

所持品			