

キャラクター名  
ユキ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	16
メインクラス	バロック	暗示	反転
サブクラス	ゴシック	寵愛点	29

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
陵辱	
双子	
父の腕	
白い家	改造と実験が積み重なった白い建物

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	3	6	9
改造	1	0	1

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ヒスイ	恋心	3	①②③④⑤	
アーテ	恋心	0	①②③④⑤	
ユコ	恋心	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ	効参	自身	支援3 コストに未練狂気点+1
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾の攻撃判定+1
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	変異Lv3/パーツ1つ追加取得
サブクラス		完全捕食		オート	なし	0	射程0の対象に肉弾攻撃成功時、対象の残りパーツ総数が[攻撃判定値-5]以下なら対象の全パーツ損傷
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		あるびの		ジャッジ	1	0-1	支援1
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0-1	支援2
頭		よぶんなあたま		オート			最大行動値+2
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		青い髪飾り		オート			海の色に似たマリンプルーの石
頭		けもみみ		オート			最大行動値+1 行動判定で大失敗しても破損しない
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		にくへび		アクション	3	0	肉弾2+連撃2 攻撃判定の内1回だけ振直可
腕		おおつの		オート		自身	カウント1回 射程0の対象へ肉弾攻撃大成功時、連撃+1or転倒を付与
腕		たまご		ジャッジ	3	0-1	妨害 1、その後同対象に白兵 1 + 転倒を行って良い
腕		子蜘蛛		オート			自分の腹から出た子蜘蛛
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		どろどろ		ダメージ	1	0-1	肉弾2 自身がダメージ被弾時、攻撃側に使用可
胴		しんぞう		オート			最大行動値+1
胴		やせぎす		オート			バトルパートで1判定につき1回、妨害を無効化する
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1