キャラクター名: カーミラ・ツェペシュ

プレイヤー名:

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	11
サポートクラス	サムライ	**Lv.1:**	チューシ	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	16
種族	アルカード			**境遇**	天涯孤独
出自（効果）	殺しの一族			**目標**	復讐

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	18	15	8	10	7	13	6
ボーナス	6	5	2	3	2	4	2
クラス修正	2	2	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	8	7	3	3	2	5	2

HP	112
MP	75
フェイト	4

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	無月	至近	-1	35				-1	
左手	セルチャレスシールド					6	3	-2	
頭部	ケルベロスのマスク					1	1		
胴部	ブレストプレート				-1	9			-1
補助	セルチャレスポイントアーマー				-3	6	3		-2
装身具	修羅の鞘		1	1					
能力値			7	0	3	0	5	5	13
スキル			2	4					
その他				2		1			
総計(右)			9	42	-1	23	12	2	10 m
総計(左)			10	7					
総計(両)									
ダイス数			2 d	6 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定	5			5	+ d
錬金術判定	7			7	+ d

所持品	
バックパック	
HPポーション	
MPポーション	
冒険者セット	
妖精ポーション	
剣鬼の鍔	
戦士の環	

現在重量： 16

最大重量： 23

所持金： 72550

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ナイトウォーカー	★	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果：	明度2以下のペナルティを受けない。また、暗黒にある場合、攻撃力+1D							
スマッシュ	1	5	マイナー	-	-	自動	-	
効果：	ダメージ+筋力							
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動		
効果：	対象をカバーリングする							
カバームーブ	1	4	カバーリング	20m	自身	自動		
効果：	カバーリングの射程を20mに変更							
シェフズハンド	1	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果：	器用の判定に+SL*2							
ソウルフード	1	-	メジャー	至近	単体	自動		
効果：	使用回数のあるスキルの回数+1							
アームズマスタリー：刀	1	-	パッシブ	-	-	-		
効果：	武器攻撃の命中力に+1D							
トゥルーアイ	1	4	DR直後	-	自身	自動		
効果：	ダメージ軽減。武器の攻撃力/2点軽減							
スタイル：クラフト	5	7	メジャー	-	自身	自動		
効果：	選択した武器の攻撃力+SL*2							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲（選択）	命中		
効果：	攻撃の対象が二体以上の場合攻撃力+SL*2							
エターナルシャドウ	1	-	セットアップ	-	自身	自動		
効果：	暗闇の影響を受けているものとして扱う							
ナイトブレイド	1							
効果：								
	1							
効果：								
トゥーハンドアタック	1	-	パッシブ	-	-	-		
効果：	刀を装備部位両に。攻撃力+2+SL							
サーチリスク	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	危険感知判定に+1D							

死者のような白い肌。銀に靡く髪。黒い眼帯を掛けたアルカードの少女。
妖魔を葬るツェペシュ一族の生き残り。過去に一族は妖魔に滅ぼされる。
自身の宿業と復讐に燃える。

伝承武器　黒刀「無月」
継承：選抜　伝承：暗闇の武具　宿命；破滅

ケルベロスのマスク マジックアイテム 識別12
重量1 頭装備
物防1 魔防1 回避0 移動0

ケルベロスの首でミミミが作ったマスク。
加工したてのためか、シナリオ終了まで臭い（洗ってない犬の匂いがする）。
なお、外しても暫く臭いは取れない。
地獄の炎の力を一時的に使用できそうだ。

タイミング：効果参照
武器攻撃と同時に使用。
武器攻撃を火属性魔法ダメージに変更し、ダメージに+20する。シナリオ1回。

キャラクター名
カーミラ・ツェペシュ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トレーニング：筋力	1	–	パッシブ	–	自身	–		
効果：基本筋力+3								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								