

機体名
チェルミナートル

プレイヤー名

搭乗条件	
レベル	1
ランク	N
機体知識 レベル	

		HP	装甲	回避	移動	装備数
ベース機体	イドメネオ	24	7	1	4	4
変形後						
改造	使用P:					
その他修正						
機体合計 (変形前)		24	7	1	4	4
機体合計 (変形後)						

武装コスト合計	
メモリ	235
功績点	0

	格闘命中	射撃命中	戦術命中	行動値	転倒値
パイロット能力					
パイロット反応値					
機体ボーナス	0	0	0	0	0
総合値	2d+	2d+	2d+	2d+	2d+

回避 (変形前)		回避 (変形後)	
1			
2d+		2d+	

現在の デッキ

武装																
名前		ランク	容量	移動	チャ ニッ	レ ゼ	貫通	地形	射程	対象	命中	修正	命中値	ヒット 数	威力	制限
ヘッドバルカン		N	0	○				両用	1	単体	最大	+3	2d+	1	7	-
A	B	C	D	E	F	解説:初期武装。装備枠を圧迫せず装備できる。命中判定は3つのうち、最大のものを使用する										
アームカッター		N	90	○	○	○	○	同一	1-2	単体	白兵	-2	2d+	2	10	
A	B	C	D	E	F	解説:										
ハンドバルカン		N	30	○	○	○	○	両用	1-4	複数	射撃	4	2d+	5	5	
A	B	C	D	E	F	解説:										
ローラーブースター		N	100	○	○	○	○				その他		2d+			
A	B	C	D	E	F	解説:ダッシュ移動による移動力が通常移動の2倍になる										
ブースターN		N	15	○	○	○	○				その他		2d+			1/R
A	B	C	D	E	F	解説:移動力に+2										
													2d+			
A	B	C	D	E	F	解説:										
													2d+			
A	B	C	D	E	F	解説:										
													2d+			
A	B	C	D	E	F	解説:										
													2d+			
A	B	C	D	E	F	解説:										
													2d+			
A	B	C	D	E	F	解説:										
													2d+			
A	B	C	D	E	F	解説:										
													2d+			
A	B	C	D	E	F	解説:										
													2d+			
A	B	C	D	E	F	解説:										
													2d+			
A	B	C	D	E	F	解説:										
													2d+			
A	B	C	D	E	F	解説:										
													2d+			