ギルド名
キノコたけのこ協会

ギルドマスター
ベル・クラネル

レベル	22	**成長点**	2351	**次レベル**	41/220

ギルドメンバー	CL	種族	メイン	サポート	参考
DEM-NS4410	21	エクスマキナ	バナレット	ファランクス	
ベル・クラネル	20	ヴァーナ	デッドアイ	ガンスリンガー	
ミレア	20	ヴァーナ	エレメンタリスト	アコライト	
ミーニャ	20	ヴァーナ	ランペイジ	エクセレント	
若葉丸	20	ベスティア：カニス	シーフ	グラディエーター	
希望	20	アーシアン	ビショップ	バード	
キノコ・パスタ	19	ヒューリン	ナイト	サムライ	
アルト・B・ナイト	19	ヒューリン	ウォーロード	ハンター	
コントラルト・S・シュヴァリエ	19	ピクシー	ウォーリア	グラディエーター	
ソルネ	18	フェイ：ヴァルキリー	ウォーロード	シーフ	
マシュル・モンターニュ	18	フィルボル	ソーサラー	サモナー	
ミレア	17	ヴァーナ	プリースト	セージ	
キノコ・パスタ	16	ヒューリン	ナイト	モンク	
ローズ	12	ヴァーナ	プリースト	バード	
シャン・ニー	7	ネヴァーフ	アコライト	チューシ	
エビ					
フェアリー（仮）					

スキル名	**Lv**	**タイミング**	**効果**
陣形　1		セットアップ	重複：× シナリオ3回 任意の配置が可能
祝福　1		任意	重複：× シナリオ1回　メンバー全員のMPを全快
目利き　1		パッシブ	重複：○ ドロップアイテム決定ロールで+1d6する
ギルドハウス　1		ラウンド非進行時任意	重複：× シナリオ3回 所持品の任意アイテムを好きなだけ売れる
目利き　1		パッシブ	重複：○ ドロップアイテム決定ロールで+1d6する
防衛部隊　2		パッシブ	重複：○ 全員の物理防御、魔法防御に+4
目利き　1		パッシブ	重複：○ ドロップアイテム決定ロールで+1d6する
GH：アリーナ　3		パッシブ	重複：×メンバーの攻撃+2d6
防衛部隊　2		パッシブ	重複：○ 全員の物理防御、魔法防御に+4
蘇生 1		任意	重複：× シナリオ1回 メンバー全員のHPを全快
GH：工房　2		パッシブ	重複：× ダイスポーションの効果に+2d6
高機動部隊 3		パッシブ	重複：○ メンバー全員の行動値を+5する
疾風怒濤 5		セットアップ	重複：× シナリオ1回 メンバー一人の行動値を全員に設定する ラウンド終わりまで
再行動 5		全員行動済み	重複：× シナリオ1回 全員行動済みになった際に全員未行動にする
カジノ 1		メジャー	重複：× シナリオ3回 メジャーアクション、CL×1000以下消費、GMとPLは2d6、GMに勝つと掛け金の2倍獲得
限界突破 1		セットアップ	重複：× シナリオ1回 あらゆる判定に+1d6、ダメージに+2d6する
力の泉 5		パッシブ	重複：× 取得スキルの1つをコスト1/2(端数切り上げ)で使用可能になる
防衛部隊　2		パッシブ	重複：○ 全員の物理防御、魔法防御に+4
防衛部隊　2		パッシブ	重複：○ 全員の物理防御、魔法防御に+4
防衛部隊　2		パッシブ	重複：○ 全員の物理防御、魔法防御に+4

所持品			
ギルマン王の錫杖			
警告の青水晶			
青葉丸の取り分			

軍資金：

防衛部隊10、陣形1、蘇生1、祝福1、GH：アリーナ3、GH：工房2、目利き3

防御+20
魔法防御+20
GH：アリーナ　ダメージ+2d6
GH：工房　ポーション効果+2d6
祝福
蘇生
陣形

防御+20 魔防+20 ダメ+2d6 ポーション+2d6